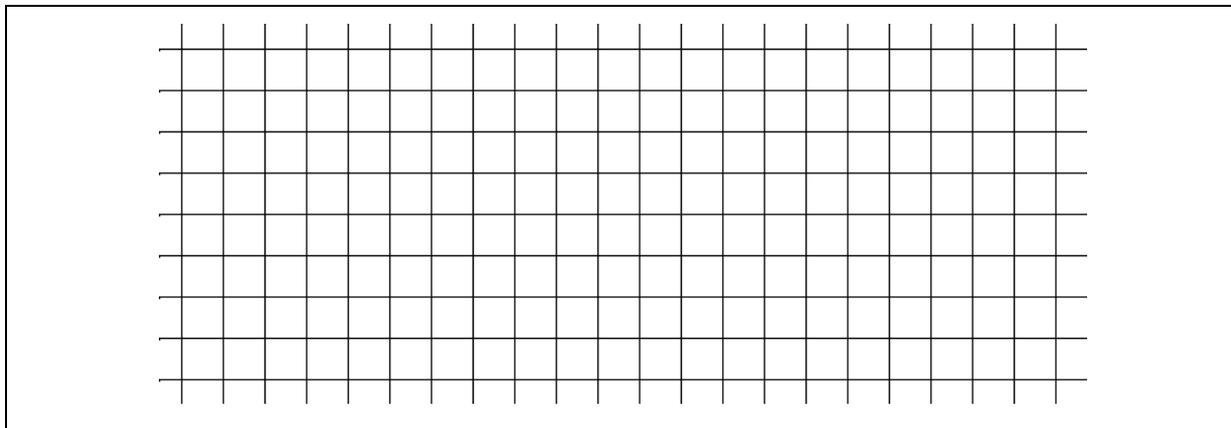


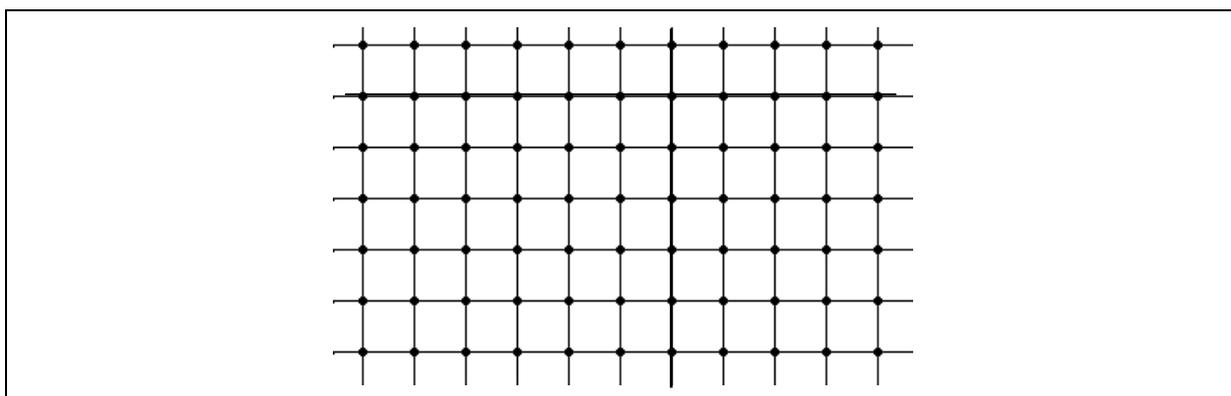
Calculer des aires sur un réseau de points

1. Mise en situation

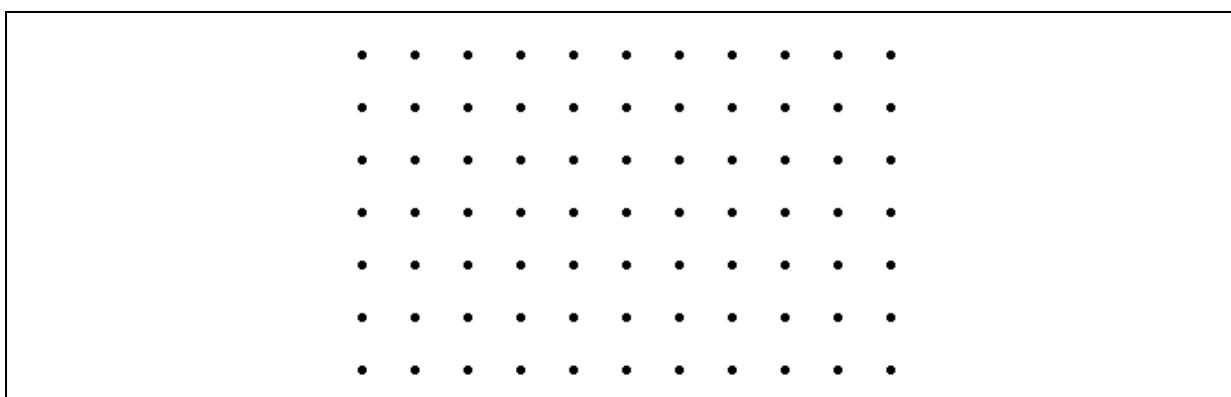
- Voici un ensemble de droites horizontales et verticales régulièrement espacées et dessinées ci-dessous.



- Les points d'intersection d'une verticale et d'une horizontale forment un ensemble de points.



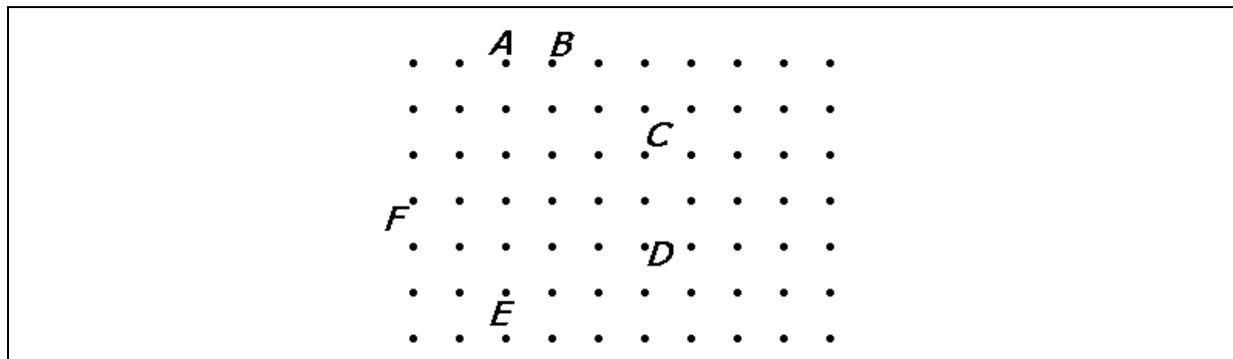
- On considère seulement les points et obtient un **réseau** de points.



- C'est sur ce réseau que vous allez **dénombrer (compter)** un nombre de points pour calculer ensuite **l'aire** d'une figure.

2. **Dénombrons des points et calculons l'aire de polygones**

➤ Voici un réseau de points sur lequel on a marqué les points A, B, C, D, E, F.



➤ Sur la figure ci-dessous, construis le polygone ABCDEF. Ecris-y son **nom**. Dénombre ensuite **b** le nombre de points sur le bord du polygone et **i** le nombre de points contenus à l'intérieur du polygone. Ecris-y ensuite les résultats et calcule finalement $i + \frac{b}{2} - 1$

	b : <u>nombre de points du bord</u>
	i : <u>nombre de points à l'intérieur</u>
	$i + \frac{b}{2} - 1 =$

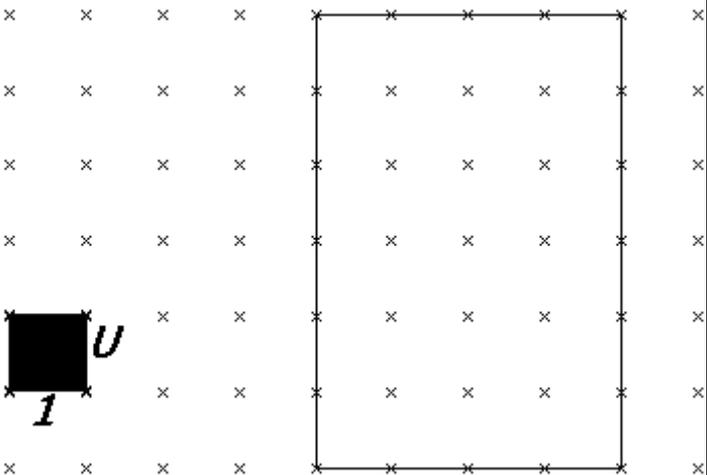
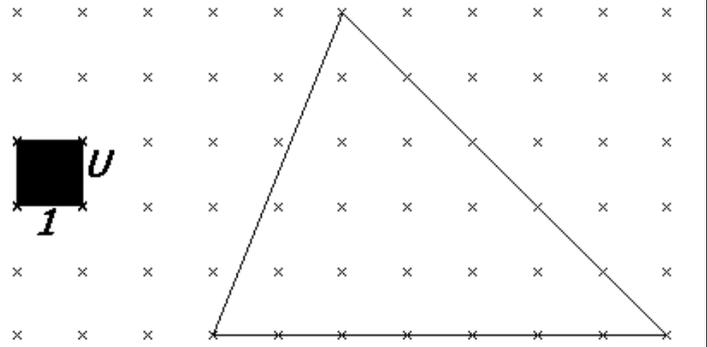
➤ Tu vas calculer ensuite l'aire d'ABCDEF en calculant l'aire des figures qui composent ABCDEF et comparer avec $i + \frac{b}{2} - 1$

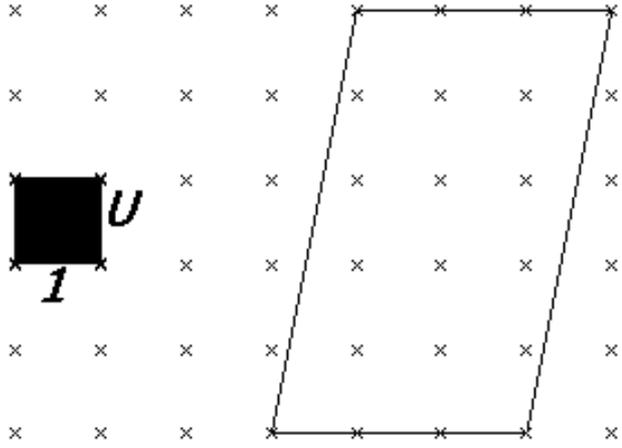
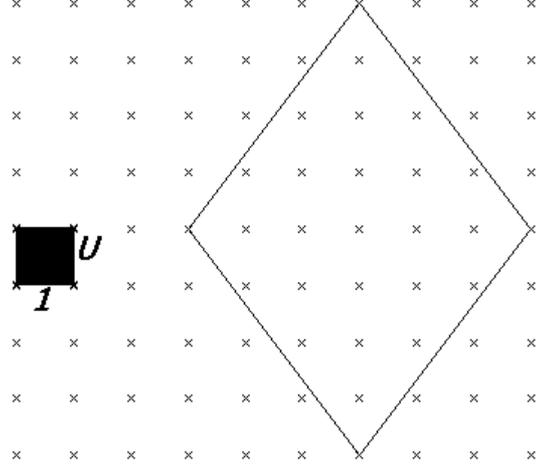
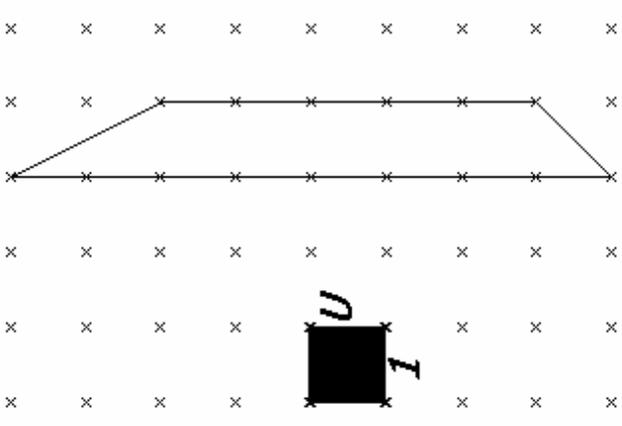
	Aire de I :
	Aire de II :
	Aire de III :
	Aire de IV :
	Aire de V :
	Aire de VI :
	Aire de ABCDEF : S =

3. Recherche d'une relation qui lie S, i et b

- Nous allons chercher une relation qui lie S, i et b.
- Voici des polygones construits sur des réseaux de points (voir dessins ci-dessous)
- Pour chaque dessin, vous allez calculer l'**aire S** du polygone (par les formules classiques connues), dénombrer **i le nombre de points à l'intérieur du polygone** et **b le nombre de points sur le bord du polygone**.
- Vous écrivez chaque fois les résultats obtenus à côté de chaque dessin.

4. Les dessins

<p>a)</p> 	<p>S =</p> <p>i =</p> <p>b =</p> <p>nature du polygone :</p>
<p>b)</p> 	<p>S =</p> <p>i =</p> <p>b =</p> <p>nature du polygone :</p>

<p>c)</p> 	<p>S =</p> <p>i =</p> <p>b =</p> <p>nature du polygone :</p>
<p>d)</p> 	<p>S =</p> <p>i =</p> <p>b =</p> <p>nature du polygone :</p>
<p>e)</p> 	<p>S =</p> <p>i =</p> <p>b =</p> <p>nature du polygone :</p>

5. La relation mathématique

- Complète le tableau suivant en tenant compte des résultats de la page 2. et des résultats des pages 3 et 4.

- Tableau

Dessins	i	b	S	$\frac{b}{2}$	$i + \frac{b}{2}$	$i + \frac{b}{2} - 1$
a)
b)
c)
d)
e)
Résultats page 2

- Observe chaque fois les résultats obtenus aux 4^{èmes} et 7^{ème} colonnes. Que constates-tu ?

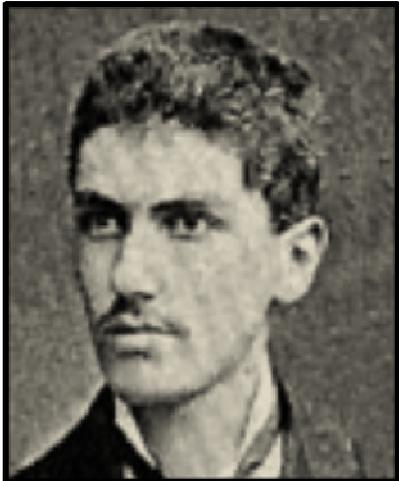
.....
.....

- Ecris la relation mathématique qui exprime l'aire S d'un polygone en tenant compte du nombre de points i à l'intérieur du polygone et du nombre b de points sur le bord.

la relation mathématique
--------------------------	-------

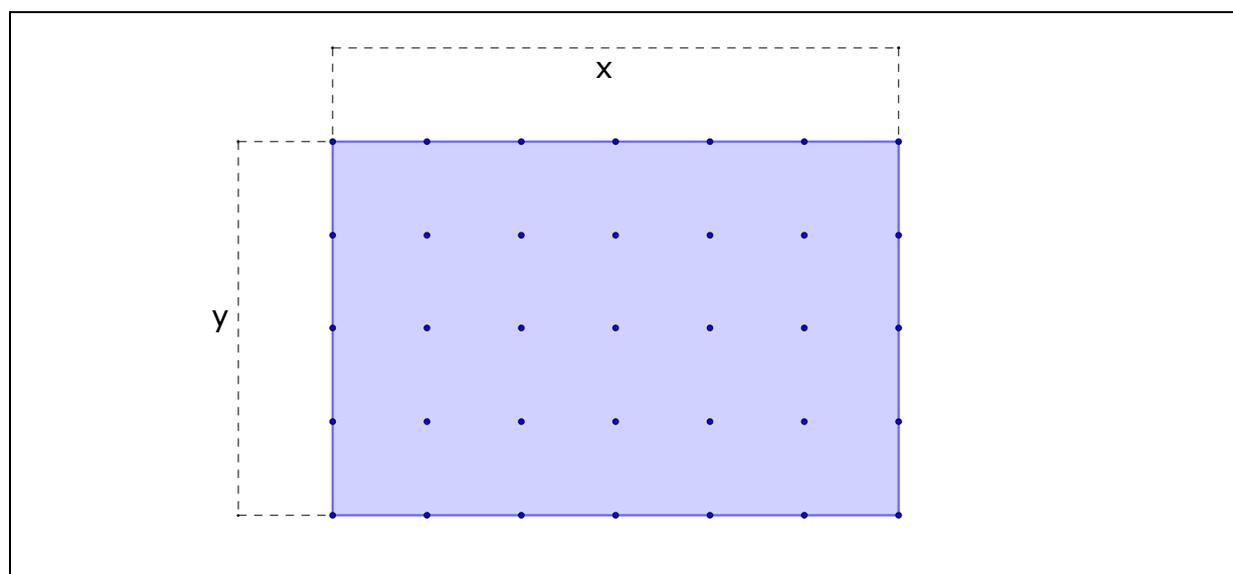
➤ **Note historique**

La relation mathématique écrite est celle trouvée par **G.A.Pick** dont voici une courte biographie.

<p style="text-align: center;">Biographie</p> <p>Georg Alexander PICK est né à Vienne le 10 août 1859.</p> <p>Il étudie les mathématiques et la physique à l'université de Vienne de 1875 à 1879 et obtient, en 1880, le grade de Docteur de l'université de Vienne</p> <p>En 1888, il est Professeur de mathématiques à l'université allemande de Prague.</p> <p>En 1942, il est déporté et meurt le 26 juillet 1942 dans le camp de concentration de Theresienstadt.</p> <p>Georg Alexander PICK a contribué de manière significative à l'analyse et à la géométrie différentielle en publiant près de 70 articles</p> <p style="text-align: center;">site web de l'université de Rouen.</p>	
---	---

6. Une démonstration de la formule de Pick pour le rectangle

- Une relation mathématique vient d'être découverte. Normalement, il faudrait la démontrer pour un polygone quelconque dont les sommets appartiennent à un réseau de points. Cette démarche dépasse le cadre du cours de 3^{ème}.
- Cependant, on peut la prouver pour un rectangle. Cette preuve est un excellent exercice pour pratiquer et justifier le calcul algébrique dont les élèves demandent inlassablement : « A quoi cela sert-il ? »
- Considérons un rectangle de longueur x et de largeur y dont les sommets appartiennent à un réseau de points.



Preuve

- a) Quel est le nombre de points qui sont sur une longueur sans tenir compte des extrémités ?

Il y a : $x - 1$ points.

- b) Quel est le nombre de points qui sont sur une largeur sans tenir compte des extrémités ?

Il y a : $y - 1$ points.

- c) Quel est le nombre de points qui sont sur deux longueurs et deux largeurs sans tenir compte des sommets du rectangle ?

Il y a : $2(x - 1) + 2(y - 1)$ points

En développant, on a : $2x - 2 + 2y - 2 = 2x + 2y - 4$

- d) Quel est le nombre de points qui sont sur le contour du rectangle ?

Il y a $2x + 2y - 4 + 4$ points qui devient $2x + 2y$ (à quoi cette expression obtenue fait-elle penser, d'ailleurs ?)

- e) Quel est le nombre de points qui sont sur une « rangée horizontale » contenue à l'intérieur du rectangle ?

Il y a $x - 1$ points.

- f) Combien y-a-t-il de « rangées horizontales » contenue à l'intérieur du rectangle ?

Il y a $y - 1$ rangées.

- g) Combien y-a-t-il de points à l'intérieur du rectangle ?

Il y a $(x-1)(y-1)$ points.

En développant, on a : $xy - x - y + 1$

- h) Finalement, on a : $i + \frac{b}{2} - 1 = xy - x - y + 1 + \frac{2x + 2y}{2} - 1 =$

$$xy - x - y + 1 + \frac{2(x + y)}{2} + 1 = xy - x - y + 1 + x + y - 1 = \mathbf{xy} \text{ (après simplification des opposés)}$$

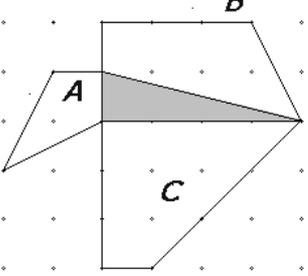
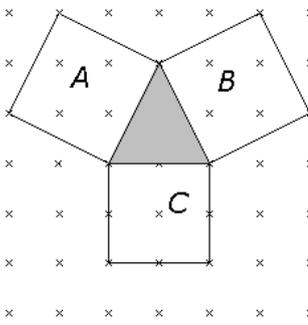
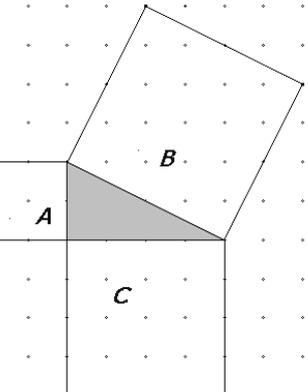
et \mathbf{xy} est bien **l'aire** du rectangle.

(Bien sûr, il faudra toute la pédagogie de l'enseignant pour arriver à faire digérer toutes les étapes de la démarche)

- A titre d'exercice, démontrer la formule de Pick pour le carré en utilisant les identités remarquables.

7. Vers la relation de Pythagore

- On peut se demander pourquoi passer son temps à voir la formule de Pick. Celle-ci peut être un excellent tremplin pour induire (la démonstration viendra après) la propriété de Pythagore.
- Voici des dessins de triangles coloriés en gris. Sur les côtés de ces triangles, on a construit des **polygones** A, B et C. On te demande de chercher la nature et l'aire de ces polygones directement ou en appliquant la formule de Pick. Chaque résultat obtenu sera consigné dans un tableau. Réponds ensuite aux questions.

<p>a)</p> 	<p>Nature et aire de A</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>	<p>Nature et aire de B</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>	<p>Nature et aire de C</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>
<p>b)</p> 	<p>Nature et aire de A</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>	<p>Nature et aire de B</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>	<p>Nature et aire de C</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>
<p>c)</p> 	<p>Nature et aire de A</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>	<p>Nature et aire de B</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>	<p>Nature et aire de C</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>

- Tu viens de calculer les aires de A, B et C dans chaque cas a), b), c). Pour **un** de ces cas, il y a moyen, sauf erreur de calcul, d'écrire **une relation simple mathématique** qui lie les aires calculées. Cette relation est la **propriété de Pythagore**. Complète le tableau ci-dessous.

relation simple qui lie les aires de A, B et C	nature de A, B et C	nature du triangle grisé
.....

- Voici des reproductions de timbres l'un pour la Grèce et l'autre pour le Surinam et qui célèbrent la **propriété de Pythagore**.



- Réponds ensuite aux questions.

- a) Quel est le nom du polygone central et de ceux construits autour de ce polygone ?

.....

- b) Quel dessin du paragraphe précédent correspond à ceux des timbres ?

.....

- c) Pour la reproduction du timbre **grec**, dénombre les « petits carrés » contenus dans les grands carrés construits autour du triangle et écris une relation mathématique qui lie les nombres obtenus.

nombre de « petits carrés » contenus dans le carré A 	nombre de « petits carrés » contenus dans le carré B 	nombre de « petits carrés » contenus dans le carré C
la relation mathématique numérique : ou Aire de = Aire de + Aire de		
