

EPS

J.Falize – Université de Liège

JEU RECREATIF

Relais kangourou

Terrain, matériel, disposition :

Terrain plat.

Une ligne de départ derrière laquelle les équipes se tiennent en files.

Repères à 10 mètres.

Ballons, 5 joueurs au moins par équipe.

Description, but règles :

Relais simple. Le ballon sert de témoin de relais ; il est transporté entre les genoux de chaque joueur (déplacements par bonds)

Parcours : de la ligne de départ, contourner le repère et retour à la ligne de départ.

Le ballon doit être passé sur cette ligne. Si l'un des joueurs perd le ballon, il doit le récupérer au plus vite et recommencer sa course à l'endroit même de la chute du ballon.

Organisation :

- Tracer la ligne de départ
- Constituer les équipes et les placer en files derrière les repères.
- Montrer le mode de transport et le parcours.
- Donner les ballons et le signal de départ.

JEU RECREATIF

[Les petits singes - Traditionnel](#)

Terrain, matériel, disposition :

Tout terrain, y compris gymnase.
Matériel divers.
Les joueurs se suivent en file.

Description, but, règles :

Le meneur conduit la file et exécute toute sorte de mouvements ou exercices tels que :
marche à 4 pattes sur un banc, culbute avant, pirouette, escalade d'un obstacle, saut par-dessus une corde. Les autres le suivent et l'imitent.
Celui qui rate un exercice doit prendre sa place en fin de file.

Organisation :

Placer les enfants sur une file.
Jouer le rôle du meneur.
Commencer le jeu par un exercice simple, contrôler sa réalisation et appliquer la règle.
Poursuivre le jeu en augmentant progressivement les difficultés de réalisation.

Progression : « [Tour du monde](#) »

Ce jeu s'effectue dans un gymnase. Le matériel est utilisé de telle sorte que les joueurs puissent réaliser la succession des exercices sans mettre pieds à terre (sauf à deux ou trois endroits prévus).
Celui qui enfreint cette règle « tombe à l'eau » et doit recommencer tout le parcours.

JEU RECREATIF

Renard, poule et poussins

Terrain, description :

Terrain plat.
Groupes de 5 à 8 joueurs en files ;

Description, but, règles :

Le « renard » essaie de s'emparer (toucher) du dernier des « poussins ». Ceux-ci placés en file derrière leur mère « la poule » qui empêche « le renard » de les atteindre en lui faisant face et en écartant les bras : « le renard » essaie de la contourner.
« Les poussins » encerclent le précédent par les bras.
Si le dernier « poussin » est touché ou si la chaîne des « poussins » se casse,
« le renard » gagne et les rôles changent.

Organisation :

- Distribuer les rôles. Constituer un seul groupe de joueurs, les autres seront momentanément spectateurs.
- Aligner les poussins en file derrière la poule. Les faire tenir solidement.
- Donner le but du jeu et siffler le départ.
- Encourager renard et poule.
- Lorsque le renard gagne, changer les rôles : le renard devient le dernier des poussins, ceux-ci avancent d'une place. Le premier devient poule et la poule devient renard.
- Constituer plusieurs groupes suivant le nombre des joueurs et faire jouer tous les groupes simultanément.

JEU RECREATIF

Brouette culbute en relais

Terrain, disposition

Pelouse ou plancher.
Deux lignes distantes de 10 à 15 mètres.

Description, but, règles

Deux joueurs forment une équipe.
Le premier met les mains au sol.
Le second debout derrière lui le saisit par les genoux. Ils avancent ainsi tous les deux jusqu'à la deuxième ligne. Le premier dépose la tête au sol et fait la culbute, aidé par le second. Au retour, ils changent de rôle : le second marche sur les mains et fait la « brouette » tandis que le premier la conduit.
A l'arrivée, la brouette culbute tandis que le premier l'aide.

Organisation

- Rassembler les joueurs par deux sur une ligne.
- Le meneur choisit l'un d'eux qui fera la brouette qu'il conduira et aidera à culbutter lui-même.
- Faire un essai libre sans compétition, chacun jouant les deux rôles.
- Reprendre le rassemblement tous les joueurs par deux et debout.
- Signaler que la première brouette doit culbutter sur la deuxième ligne et qu'il faut changer les rôles ; la ligne de départ est également la ligne d'arrivée.
- Donner le signal de départ.