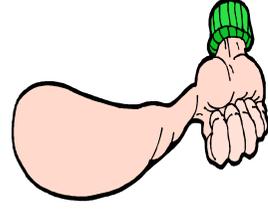


Coup d'pouce



Aide-toi de ta synthèse sur les instruments !



ATELIER 5

Le jeu des familles

But du jeu :

- * Essayer de former des familles de **3 instruments**.
- * Le gagnant est celui qui a le plus de familles.

Déroulement :



1. Distribuez les cartes à tous les joueurs.



2. Chaque joueur à tour de rôle tire une carte chez son voisin de droite.



3. Dès qu'un joueur a une famille complète, il la dépose devant lui.

le basson

la trompette

le cor

la clarinette

le hautbois

le banjo

le saxophone

le piano

le xylophone

l'accordéon

le triangle

la flute

la guitare

les maracas

le tambour

la harpe

le violon

le tambourin

le djembé

les cymbales

la batterie

Le violoncelle

la contrebasse

le trombone

le luth

la guitare
électrique

les timbales

les claves

un harmonica

le tuba

