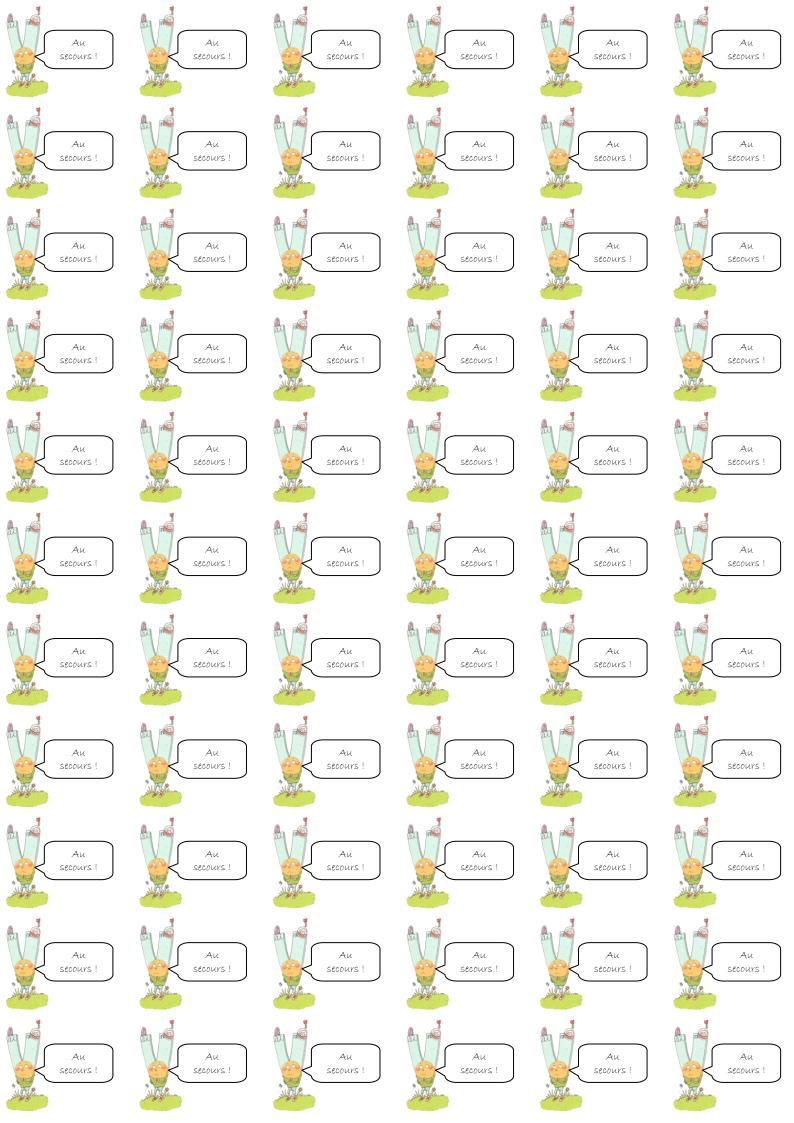
1.Être	2. Avoír	3. Faíre	4. Díre	5. Pouvoír	6. Aller
7. Voír	8. Savoír	9. Vouloír	10. Venír	11. Falloír	12. Devoír
13. Croíre	14. Trouver	15. Donner	16. Prendre	17. Parler	18. Aímer
19. Passer	20. Mettre	21. Demander	22. Tenír	23. Sembler	24. Laísser
25. Rester	26. Penser	27. Entendre	28. Regarder	29. Répondre	30. Rendre
31. Connaître	32. Paraître	33. Arríver	34.Sentír	35. Attendre	36. Vívre
з7. Chercher	38. Comprendre	39. Porter	40. Devenír	41. Entrer	42. Retenír
Passe un tour	Joker! Tu peux te faire aider de quelqu'un				
2. Avoír	2. Avoír	1. Être	1. Être	Lance le dé sans conjuguer!	Lance le dé sans conjuguer!
Lance le dé sans conjuguer!	Lance le dé sans conjuguer!	Lance le dé sans conjuguer!	Passe un tour	Passe un tour	Passe un tour
43. Ecríre	44.Appeler	45. Tomber	46.Commencer	47.Suívre	48. Monter



Tu conjugueras 2x ton verbe (lance donc 2x le dé « personnes »).	Tu conjugueras 2x ton verbe (lance donc 2x le dé « personnes »).	Tu conjugueras 2x ton verbe (lance donc 2x le dé «personnes»).	Tu conjugueras 2x ton verbe (lance donc 2x le dé «personnes»).	Tu conjugueras 2x ton verbe (lance donc 2x le dé « personnes »).	Tu conjugueras 2x ton verbe (lance donc 2x le dé « personnes »).
Tu auras 10					
secondes pour					
conjuguer ton					
prochain verbe.					
Tu conjugueras 3x ton verbe (lance donc 3x le dé « personnes »).	Tu conjugueras 3x ton verbe (lance donc 3x le dé «personnes»).	Tu conjugueras 3x ton verbe (lance donc 3x le dé «personnes»).	Tu conjugueras 3x ton verbe (lance donc 3x le dé «personnes»).	Tu conjugueras 3x ton verbe (lance donc 3x le dé « personnes »).	Tu conjugueras 3x ton verbe (lance donc 3x le dé « personnes »).
Conjugue ton					
prochain verbe					
oralement, en					
l'épelant (ne rien	l'épelant (ne				
écrire).	écrire).	écrire).	écrire).	écrire).	rien écrire).
Tu conjugueras deux verbes (et réussís!) avant de pouvoir avancer	Tu conjugueras deux verbes (et réussís!) avant de pouvoir avancer	Tu conjugueras deux verbes (et réussís!) avant de pouvoir avancer	Tu conjugueras deux verbes (et réussís!) avant de pouvoír avancer	Tu conjugueras deux verbes (et réussís !) avant de pouvoír avancer	Tu conjugueras deux verbes (et réussís!) avant de pouvoir avancer
Tu auras 15					
secondes pour					
conjuguer ton					
prochain verbe.					
Ecrís ton					
prochaín verbe					
avec ton « autre					
maín »!					
Tu conjugueras ton prochain verbe oralement, à toutes les personnes	Tu conjugueras ton prochain verbe oralement, à toutes les personnes				
Ecrís une phrase	Ecrís une				
avec ton	phrase avec ton				
prochaín verbe,	prochaín verbe,	prochain verbe,	prochaín verbe,	prochaín verbe,	prochaín verbe,
conjugué à la					
bonne personne.					
Ecrís ton					
prochaín verbe					
en fermant les					
yeux!	yeux!	yeux!	yeux!	yeux!	yeux!

**************************************	***************************************	**************************************		**************************************
***************************************		***************************************	***************************************	******** *** *D *5 *5 *
*D *Z	**************************************	***************************************		
*D *Z	**************************************	**************************************		
*D *Z *X	**************************************	**************************************		
******* ******************************	**************************************	**************************************		**************************************
******* ******************************	**************************************	**************************************		**************************************
******* ******************************	**************************************	**************************************		*D *A
*D * Z * X * X * X * X * X * X * X * X * X	**************************************	**************************************		
*D *Z	**************************************	***************************************		
*D * Z * Z * Z * Z * Z * Z * Z * Z * Z *	*X ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** *	**************************************	*D * Z * Z * Z * Z * Z * Z * Z * Z * Z *	**************************************

Δ.			
1. Être	2. Avoír	3. Faíre	4. Díre
je <mark>suis</mark>	j'ai	je fais	je dis
tu es	tu as	tu fais	tu dis
il est	il a	il fait	il dit
nous sommes	nous avons	nous faisons	nous disons
vous êtes	vous avez	vous faites	vous dites
ils sont	ils ont	ils font	ils disent
		'	- /
5. Pouvoír	6. Aller	チ. Voír	8. Savoir
je p eux	je vais	je v ois	je s <mark>ais</mark>
tu peux	tu vas	tu vois	tu sais
il peut	il va	il voit	il s <mark>ait</mark>
nous pouvons	nous allons	nous voyons	nous savons
vous pouvez	vous allez	vous voyez	vous savez
ils peuvent	ils vont	ils voient	ils s avent
9. Vouloir	10. Venír	11. Falloír	12. Devoir
je v eux	je v <mark>iens</mark>	-	je dois
tu veux	tu viens	-	tu dois
il veut	il vient	il faut	il d <mark>oit</mark>
nous voulons	nous venons	-	nous devons
vous voulez	vous venez	-	vous devez
ils veulent	ils viennent	-	ils doivent
40 000/00	*	15 5 5 5 5 5	* Duo duo
13. Croíre	14. Trouver	15. Donner	16. Prendre
je cr <mark>ois</mark>	je trouv <mark>e</mark>	je donn e	je pr <mark>ends</mark>
tu crois	tu trouves	tu donnes	tu prends
il croit	il trouve	il donne	il prend
nous croyons	nous trouvons	nous donnons	nous prenons
vous croyez	vous trouvez	vous donnez	vous prenez
ils croient	ils trouvent	ils donnent	ils prennent
17. Parler	18. Aímer	19. Passer	20. Mettre
je parle	j'aim <mark>e</mark>	je passe	je m <mark>ets</mark>
tu parles	tu aimes	tu passes	tu mets
il parle	il aime	il passe	il met
nous parlons	nous aimons	nous passons	nous mettons
vous parlez	vous aimez	vous passez	vous mettez
ils parl <mark>ent</mark>	ils aim ent	ils pass <mark>ent</mark>	ils mettent
21. Demander	22. Tenír	23. Sembler	24. Laísser
je demand <mark>e</mark>	je t <mark>iens</mark>	je sembl <mark>e</mark>	je laiss <mark>e</mark>
tu demandes	tu tiens	tu sembl es	tu laisses
il demande	il tient	il semble	il laisse
nous demandons	nous tenons	nous semblons	nous laissons
vous demandez	vous tenez	vous semblez	vous laissez
ils demand ent	ils tiennent	ils sembl <mark>ent</mark>	ils laissent

05 501			00 5.110 4.
25. Rester	26. Penser	27. Entendre	28. Regarder
je rest e	je pense	j'entends	je regard <mark>e</mark>
tu rest es	tu penses	tu entends	tu regard es
il rest e	il pense	il entend	il regarde
nous restons	nous pensons	nous entendons	nous regardons
vous rest <mark>ez</mark>	vous pensez	vous entendez	vous regard <mark>ez</mark>
ils rest ent	ils pens <mark>ent</mark>	ils entend <mark>ent</mark>	ils regard <mark>ent</mark>
29. Répondre	30. Rendre	31. Connaître	32. Paraître
je réponds	je rends	je conn <mark>ais</mark>	je par <mark>ais</mark>
tu réponds	tu rends	tu connais	tu par <mark>ais</mark>
il répond	il rend	il connaît	il par <mark>aît</mark>
nous répondons	nous rendons	nous connaissons	nous par <mark>aissons</mark>
vous répond <mark>ez</mark>	vous rendez	vous connaissez	vous par <mark>aissez</mark>
ils répond <mark>ent</mark>	ils rendent	ils connaissent	ils par <mark>aissent</mark>
	1	'	1
33. Arríver	34. Sentír	35. Attendre	36. Vívre
j'arrive	je sens	j'attends	je v <mark>is</mark>
tu arrives	tu sens	tu attends	tu v <mark>is</mark>
il arrive	il sent	il attend	il v <mark>it</mark>
nous arrivons	nous sentons	nous attendons	nous vivons
vous arrivez	vous sentez	vous attendez	vous vivez
ils arrivent	ils sentent	ils attendent	ils v <mark>ivent</mark>
'	•	'	1
37. Chercher	38. Comprendre	39. Porter	40. Devenír
je cherch e	je compr ends	je porte	je dev <mark>iens</mark>
tu cherches	tu compr <mark>ends</mark>	tu portes	tu deviens
il cherche	il comprend	il porte	il dev <mark>ient</mark>
nous cherchons	nous comprenons	nous portons	nous devenons
vous cherchez	vous comprenez	vous portez	vous devenez
ils cherch <mark>ent</mark>	ils comprennent	ils port <mark>ent</mark>	ils dev <mark>iennent</mark>
41. Entrer	42. Retenír	43. Ecríre	44. Appeler
j'entr <mark>e</mark>	je ret <mark>iens</mark>	j'écr <mark>is</mark>	j'appel <mark>le</mark>
tu entres	tu ret <mark>iens</mark>	tu écris	tu appel <mark>les</mark>
il entre	il ret <mark>ient</mark>	il écr <mark>it</mark>	il appel <mark>le</mark>
nous entrons	nous retenons	nous écrivons	nous appelons
vous entr ez	vous retenez	vous écrivez	vous appel <mark>ez</mark>
ils entrent	ils ret <mark>iennent</mark>	ils écr <mark>ivent</mark>	ils appel <mark>lent</mark>
45. Tomber	46. Commencer	47. Suívre	48. Monter
je tomb e	je commen <mark>ce</mark>	je suis	je mont <mark>e</mark>
tu tombes	tu commences	tu suis	tu montes
il tombe	il commence	il suit	il monte
nous tombons	nous commençons	nous suivons	nous montons
vous tombez	vous commencez	vous suivez	vous montez
ils tombent	ils commencent	ils suivent	ils montent

Servers Africe

prisonier de la conjugaison l

1) Nombre de joueurs

4 à 6 joueurs par plateau

2) Durée

20-30 minutes

3) Matériel

1 plateau de jeu

4/6 píons

1 dé « normal » (à points)

48 cartes « verbes »

10 cartes « défis »

1 dé « personnes »

1 bloc-notes et des crayons

Le correctif des verbes utilisés



4) But du jeu

Aimer est perdu dans la conjugaison des verbes! Aide-le en le retrouvant en premier (fin du plateau).

Pour cela, tu vas devoir montrer tes connaissances en conjugaison!

5) Préparation du jeu

Mélange les cartes « verbes » et les cartes « défis ». Pose-les en deux tas, face cachée sur le bord du plateau. Mets le dé « personnes », le bloc-notes et les crayons également à côté des deux tas. Les correctifs sont face cachée, à côté du plateau de jeu.

Place les pions sur la case départ.

Lance le dé (à points) pour désigner le premier joueur. Le tour se fait ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

6) <u>Déroulement</u>

Chacun à son tour, píochez une carte « verbe ».

- → Sí c'est une carte qui te donne une instruction, réalise-la.
- → Sí c'est une carte avec un verbe, lance le dé des « pronoms personnels » et conjugue-le sur ta feuille à l'indicatif présent. Un enfant vérifie à l'aide du correctif. Tu as réussi: tu lances le dé « normal » et avance du nombre de cases indiqué.

Tu as échoué: tu restes sur la même case, c'est au joueur suivant de jouer.

A la fin de chaque tour, la carte « verbe » est remise sous la pile (sauf si c'est un joker).



 $m{\Delta}$ Sí tu tombes sur une case avec une consígne/ « défí », réalíse-la tout de suíte !

🕰 Les défis sont à réaliser au prochain tour, en tirant le nouveau verbe.

Fin du jeu

Le jeu s'arrête quand un des joueurs a réussi à retrouver Aimer en atteignant la fin du parcours.

8) <u>variantes</u>

- * Pour un temps de jeu plus court, on peut jouer avec deux dés à points.
- * Le temps de jeu peut également être limité et c'est le joueur le plus proche d'Aimer à la fin du temps imparti qui l'emporte.
- * On peut jouer ce jeu avec plusieurs temps (imparfait, passé simple, futur simple,...). Il suffit alors de rajouter un dé « temps » à lancer en même temps que le dé « personnes » et les correctifs correspondants aux temps ajoutés.

*

PMSOMPET SE TO CONTUCTOR

