Orthographen concentration **Les Héros sous la loupe** 20 à 28 élèves de + 7 ans

**Liste numérique des cartes nécessaires**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | n° 2 caneton | 58 pieuvre | 109 rainettes | 164 koala |
| 2 | 4 gorillon | 60 éléphant | 110 flamant | 165 castor |
| 3 | 8 lionceau | 61 loup | 111 éléphants | 170 panda roux |
| 4 | 11 paon | 65 crocodile | 112 éléph. de mer | 173 taupe |
| 5 | 12 loriquet | 66 scorpion | 119 faucon | 174 tatou |
| 6 | 13 caméléon | 67 dragon | 120 **requin mako** | 175 rhinocéros prof. |
| 7 | 20 orang-outan | 74 casoar | 121 libellule | 182 rainette |
| 8 | 21macaque Japon | 75 lion | 128 telline | 183 pic épeiche |
| 9 | 22 ours | 76 grue | 129 baleine franche | 184 paresseux |
| 10 | 29 hyène | 80 éléphant | 130 carpe | 191 crevette |
| 11 | 30 guépard | 83 suricate | 134 éléphant | 192 spatule |
| 12 | 38 macaque crab. | 84 sanglier | 137 rhinocéros face | 193 hippocampe p. |
| 13 | 39 kangourou | 85 orang-outan | 138 cochon | 200 pélican |
| 14 | 40 phoque | 92 guêpe | 139 gorille | 201 **requin bl.** |
| 15 | 47 **panda géant** | 94 punaise | 146 chouette | 202 baleine à bosse |
| 16 | 48 mouffette | 101 sifaka | 147 protèle | 209 guanaco |
| 17 | 49 pygargue | 102 dauphin | 148 chauve souris | 210 loup Ethiopie |
| 18 | 56 corbeau | 103 fourmi | 155 morse | 211 gypaète |
| 19 | 57 rat | 105 éléphant debout | 157 phacochère | 214 **panda géant** |

Soit 76 cartes # mais seulement 68 espèces #

Pour 14 élèves : 68cartes #, dont

2 éléphants,

2 orangs,

2 gorilles,

2 rhino.,2 lions,

Donc, il faut 2 jeux par classe.

**Soit par ordre alphabétique** : (les sons et les difficultés orthographiques sont surlignés)

Baleine,

Caméléon, caneton, carpe, casoar, castor, chauve souris, chouette, cochon, corbeau, crevette, crocodile,

Dauphin, dragon, Eléphant, éléphant de mer (Mirounga), Faucon, flamant, fourmi,

Gorille, gorillon, guépard, grue, guanaco, guêpe, gypaète

Hippocampe, hyène, Kangourou, koala,

Libellule, lion, lionceau, loriquet, loup,

Macaque, mouffette, morse, orang-outan, ours,

Panda géant ou roux, paon, paresseux, pélican, pic épeiche, pieuvre, phacochère, phoque, protèle, punaise, pygargue,

Rainette, rat, requin, rhinocéros, Sanglier, scorpion, sifaka, spatule, suricate,

Tatou, taupe, telline,

**Préparation**

On s’assure que les enfants savent bien lire tous les noms d’animaux.

On forme des groupes de 4 à 6 j. et on distribue 5 à 4 cartes à chaque joueur. S’il y a un reste, on le met sur le côté.

**Jeu**:

1) Dans chaque groupe, le plus jeune dépose une de ses cartes au milieu. Les autres joueurs du groupe cherche dans leurs cartes celle qui a le plus de lettres communes avec celle du nom de l’animal déposé. Au signal, chacun dépose cette carte devant lui et on compare. Celui qui a la carte ayant le plus grand nombre de lettres communes avec celle de l’animal a le droit de la déposer sur la 1°. Les autres reprennent leur carte.

On fait de même pour le nouveau nom et ainsi de suite jusqu’à ce qu’un joueur n’aie plus de cartes.

En cas d’égalité, c’est la carte qui a le plus de sons difficiles à lire qui l’emporte, puis c’est le joueur à qui il reste le plus de cartes.

2) Classer ces animaux par sons : (si il ya 2 sons, le nom sera classé dans 2 colonnes)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| an am | au eau | ai ei | eu | in | on | ou | ch | ph |
| éléphant | chauve sou. | baleine | paresseux | dauphin | caméléon | chouette | chauve sou. | dauphin |
| flamant | corbeau | pic épeiche | pieuvre | requin | caneton | chauve sou. | chouette | éléphant |
| hippocampe | dauphin | punaise |  |  | cochon | fourmi | cochon | phacochère |
| kangourou | faucon | rainette |  |  | faucon | loup | phacochère | phoque |
| orang outan | lionceau |  |  |  | lion | mouffette |  |  |
| panda | taupe |  |  |  | lionceau | orang outan |  |  |
| paon |  |  |  |  | scorpion | ours |  |  |
| pélican |  |  |  |  |  | tatou |  |  |
| sanglier |  |  |  |  |  |  |  |  |