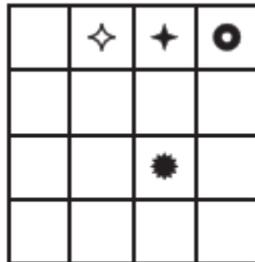


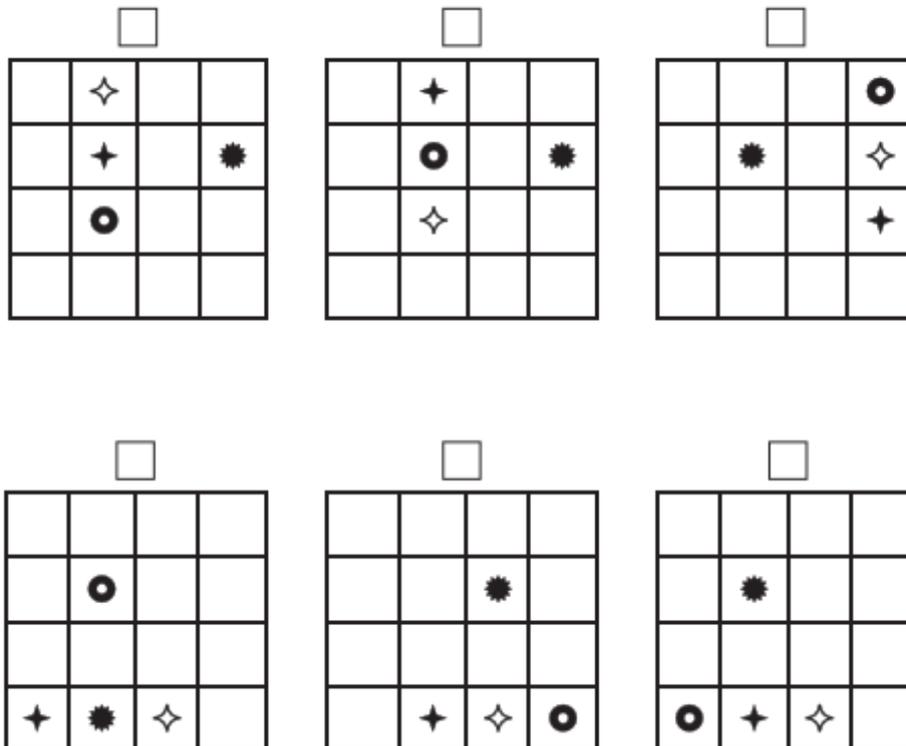
Observe bien cette grille "modèle".  
Elle est composée de 4 signes différents.



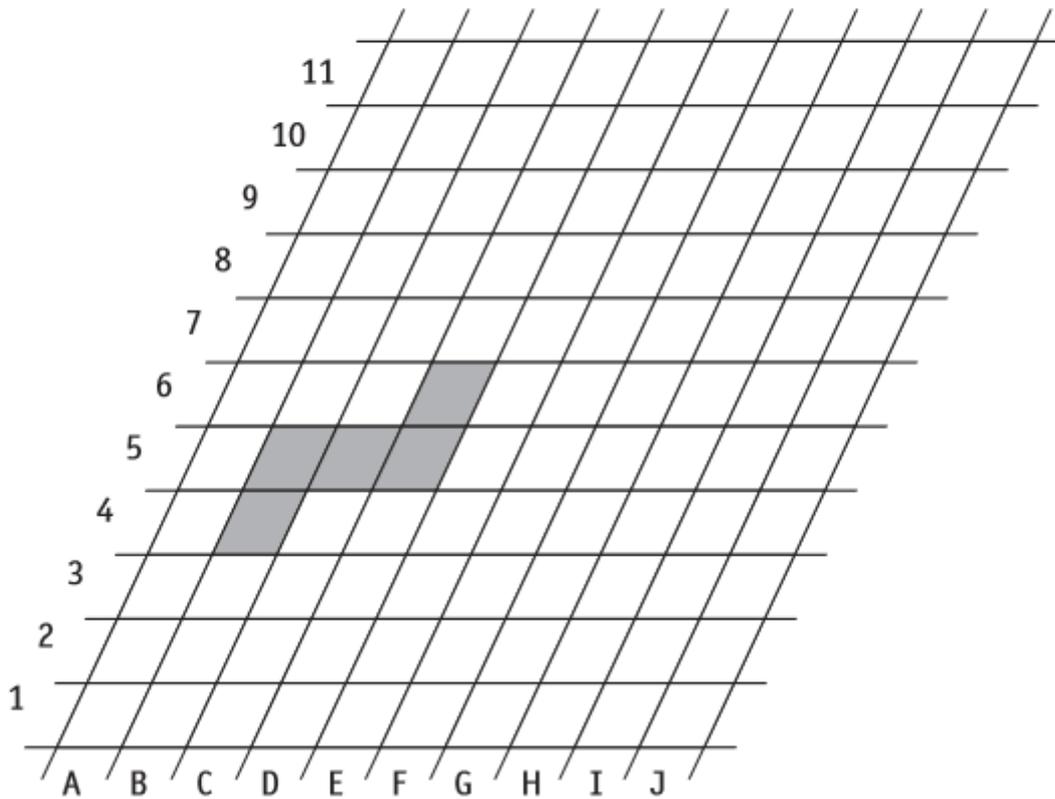
Voici 6 autres grilles.

Quelle est celle où les signes sont placés de la même façon que sur la grille "modèle" ?

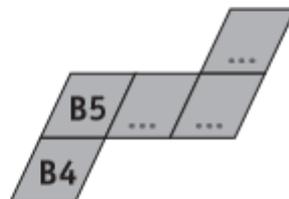
**COCHE** la réponse.



Observe ce réseau et la figure qui y est représentée.



a) **REPÈRE** chaque case de la figure dessinée dans le réseau et **COMPLÈTE**.

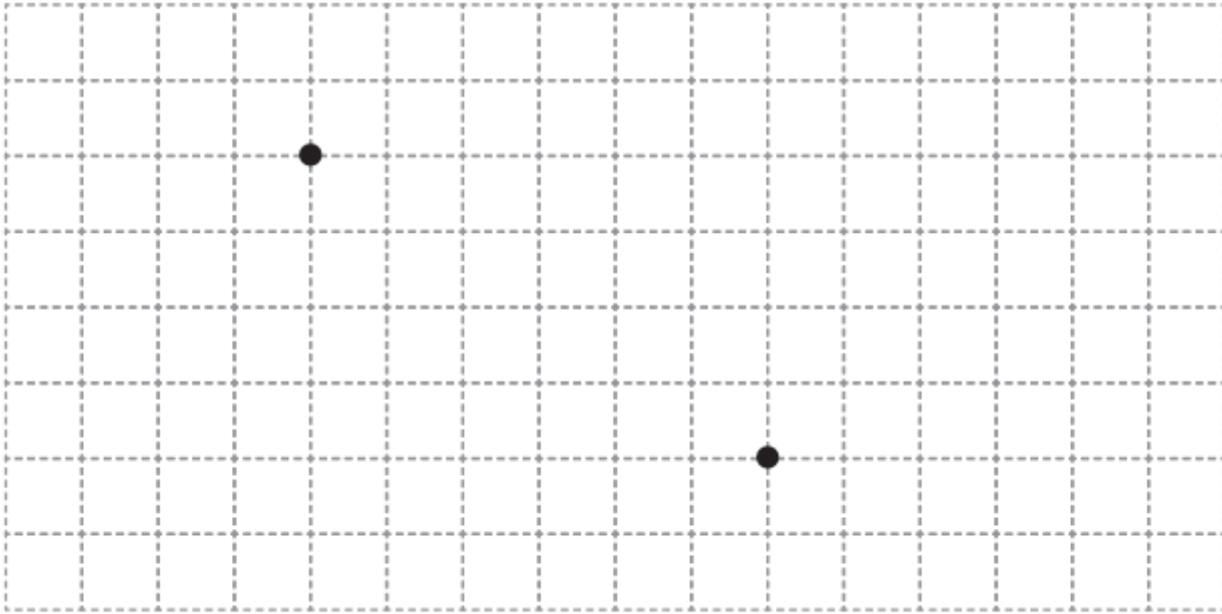


b) **COLORIE** les figures suivantes dans le réseau ci-dessus.



/3

# QUESTION 8



**COCHE** le seul déplacement (itinéraire) qui **ne permet pas** de relier les deux points marqués dans le quadrillage ci-dessus.

↓ ↓ ↓ → → ↓ → → →

→ → → ↓ ↓ → ↓ ↓ → →

↑ ← ← ↑ ↑ ← ← ← ↑ ↑

← ← ↑ ↑ ← ↑ ← ↑ ← ←

/1

# QUESTION 8

COCHE le trajet qui passe par les cases :

(E8), (D8), (D7), (C7), (C6), (B6), (B5), (B4), (B3), (B2), (C2), (D2), (D3), (E3), (E4)

	1	2	3	4	5	6	7	8
A								
B		■	■	■	■	■	■	
C		■					■	
D		■	■				■	■
E			■	■				■

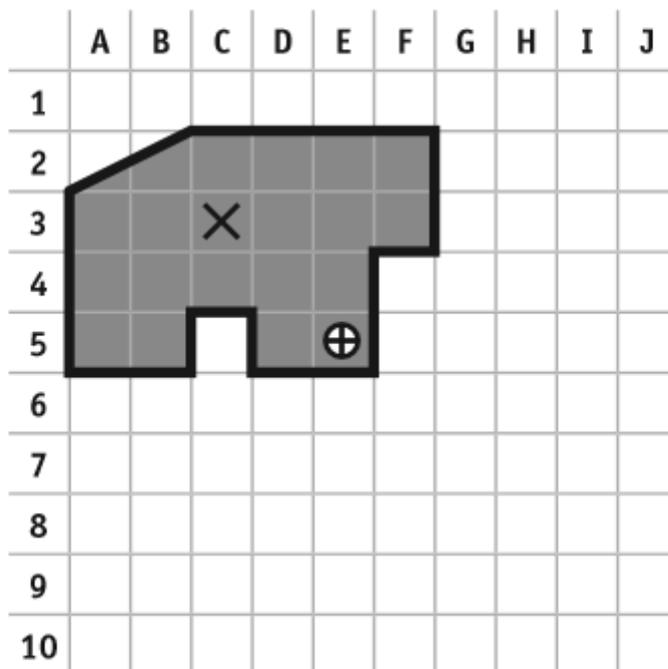
	1	2	3	4	5	6	7	8
A								
B			■	■	■	■		
C		■	■			■	■	
D		■					■	■
E		■	■	■				■

/1

	1	2	3	4	5	6	7	8
A								
B		■	■	■	■	■		
C		■				■	■	
D		■	■				■	■
E			■	■				■

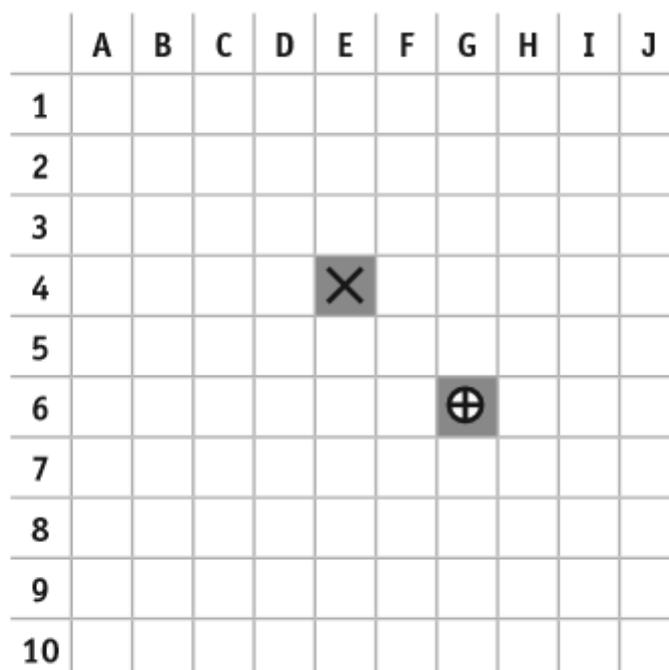
	1	2	3	4	5	6	7	8
A								
B		■	■	■	■	■		
C		■				■	■	■
D		■	■					■
E			■	■				■

# QUESTION 8



**TRACE**, à l'aide de ta latte, la figure grisée dans le quadrillage ci-dessous en respectant le déplacement effectué.

**COLORIE** en bleu la figure obtenue.



/2

# QUESTION 16

Voici un plateau de jeu de bataille navale :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
A											
B		porte-avions									
C									torpilleur		
D											
E		croiseur									
F						sous-marin					
G											
H											
I											
J											

a) **ÉCRIS** la position (les coordonnées) :

/2

■ du porte-avions : \_\_\_\_\_

■ du croiseur : \_\_\_\_\_

b) **COLORIE**, sur le plateau de jeu, un autre torpilleur (2 cases) en **D6** et **D7**.

/1

c) Dans ce jeu, les bateaux **ne peuvent pas se toucher ni toucher les bords**.

/3

Si tu veux placer un autre croiseur (4 cases) qui occupe la case **H4**, trois possibilités se présentent.

**ÉCRIS** les coordonnées de ces trois possibilités.

■ \_\_\_\_\_

■ \_\_\_\_\_

■ \_\_\_\_\_

Si cela avait été ton CEB, tu aurais eu ..... /18

## QUESTION

# 14

- a) **TRACE en rouge** l'itinéraire suivant sur le plan de la ville.  
**POSITIONNE** ton crayon sur le point de départ qui est la place de la Victoire.  
Rends-toi place du Palais de Justice en empruntant la rue du Palais.  
Tourne à droite vers la place de l'Abattoir puis poursuis vers l'avenue E. Mullendorf.  
Tu arrives sur une place.

**ÉCRIS** le nom de la place sur laquelle tu es arrivé ainsi que ses coordonnées.

/3

La place \_\_\_\_\_ case (—, —)

- b) **ÉCRIS** les coordonnées de la case sur laquelle se situe la Place du Palais de Justice sur ce plan. /1

case (—, —)

