

# *Uno des représentations des nombres jusque 10*

Il faut imprimer 2 fois chaque feuille pour pouvoir jouer.

La carte «+2» :

Lorsqu'un joueur joue cette carte, le joueur suivant doit piocher 2 cartes et passe son tour et cela même si c'est la première carte retournée en début de partie.

La carte «Changer de sens» :

Lorsqu'un joueur joue cette carte, le sens de la partie est inversée. Même si elle est la première carte retournée en début de partie, elle doit être prise en compte.

La carte «Passe ton tour» :

Lorsqu'un joueur joue cette carte, le joueur suivant doit passer son tour. Même si elle est la première carte retournée en début de partie, elle doit être prise en compte.

La carte «Joker» :

Lorsqu'un joueur joue cette carte, il peut ou non choisir de changer de représentation en l'annonçant aux autres joueurs. Si elle est la première carte retournée en début de partie, le premier joueur choisit donc une représentation.

NB: J'ai ajouté des cartes des représentations jusque 6 pour pouvoir jouer au «Uno des représentations jusque 6» en les combinant avec les autres cartes.

# Comment jouer au Uno:

- Tout d'abord, un des joueurs distribue à chacun 7 cartes. Le reste des cartes fait office de pioche.
- Pour commencer, le joueur ayant distribué retourne la première carte de la pioche et le joueur situé à gauche commence la partie.
- Il doit recouvrir la carte de la pioche par une carte du même type de représentation (chiffre, mot, Schématico, mains), du même nombre ou de la même carte spéciale.
- Si le joueur ne peut pas jouer, il a la possibilité de poser une carte «joker» et de choisir le nombre ou le type de représentation.
- Dans le cas où le joueur ne possède aucune de ces cartes, il doit en piocher une. Si cette carte peut être jouée, il peut directement la poser, sinon il devra la conserver dans son jeu.
- Lorsque qu'un joueur n'a plus qu'une carte en sa possession, il doit crier «Uno» pour avertir tous les autres joueurs. S'il oublie de le faire et qu'un joueur s'en aperçoit, il devra piocher 2 cartes en pénalité.
- Le premier des joueurs à s'être débarrassé de toutes ses cartes gagne.

1

2

3

4

5

6

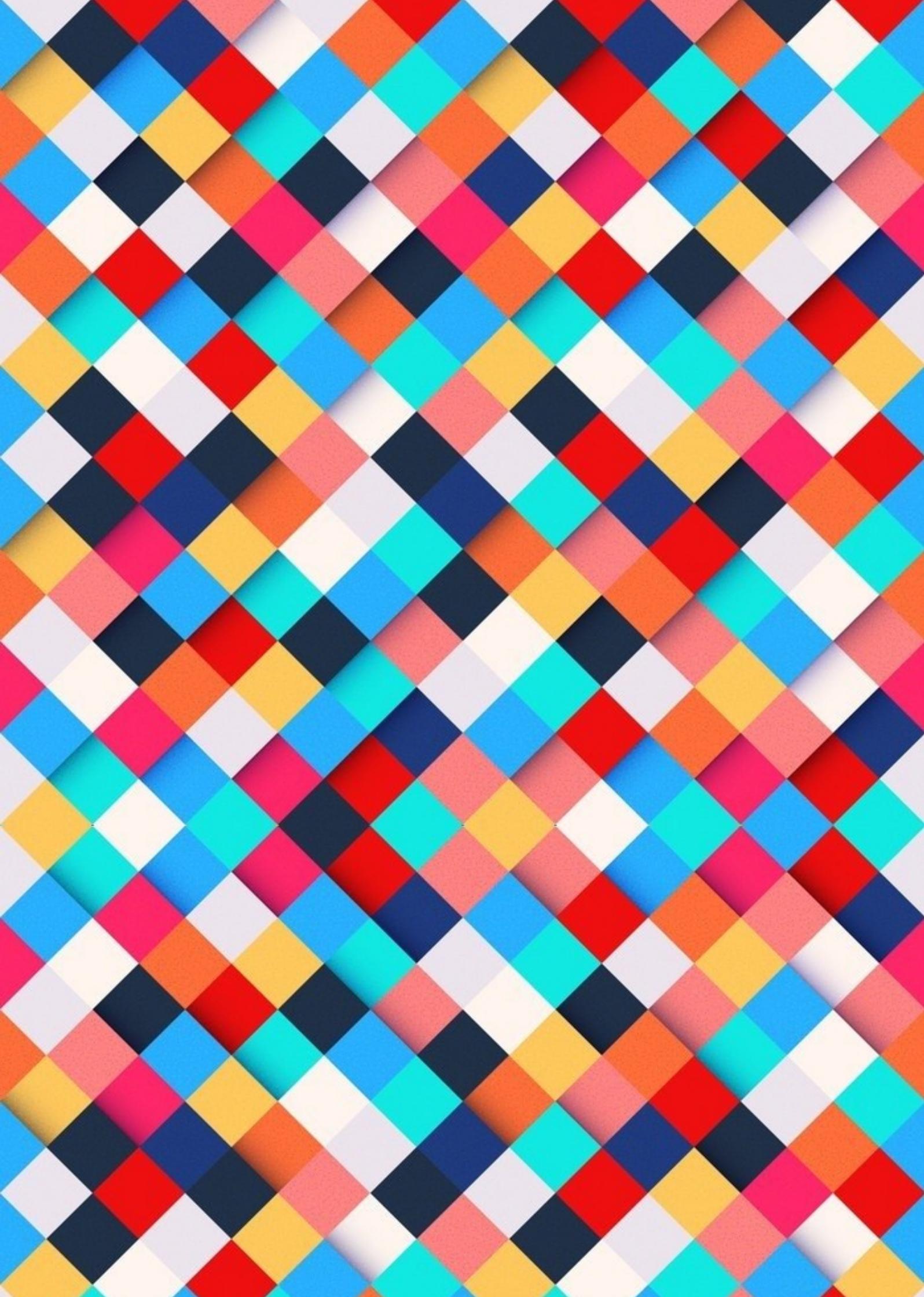
7

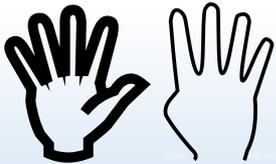
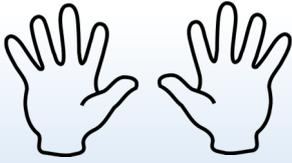
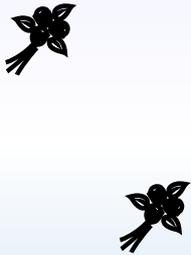
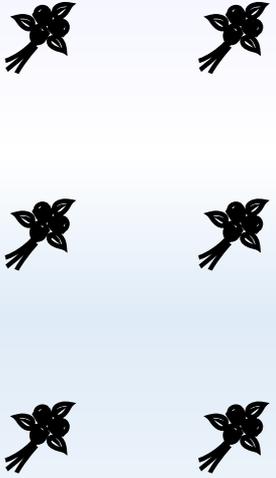
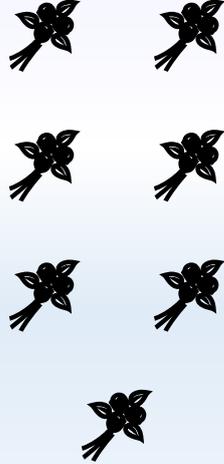
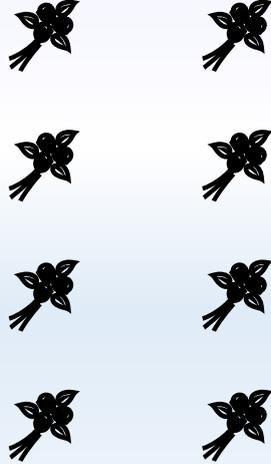
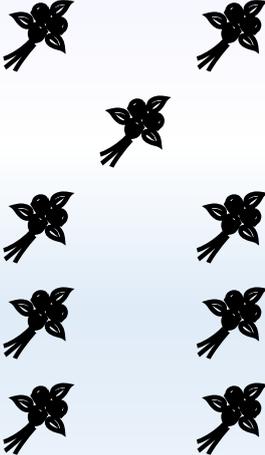
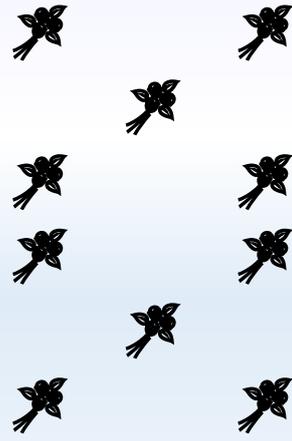
8

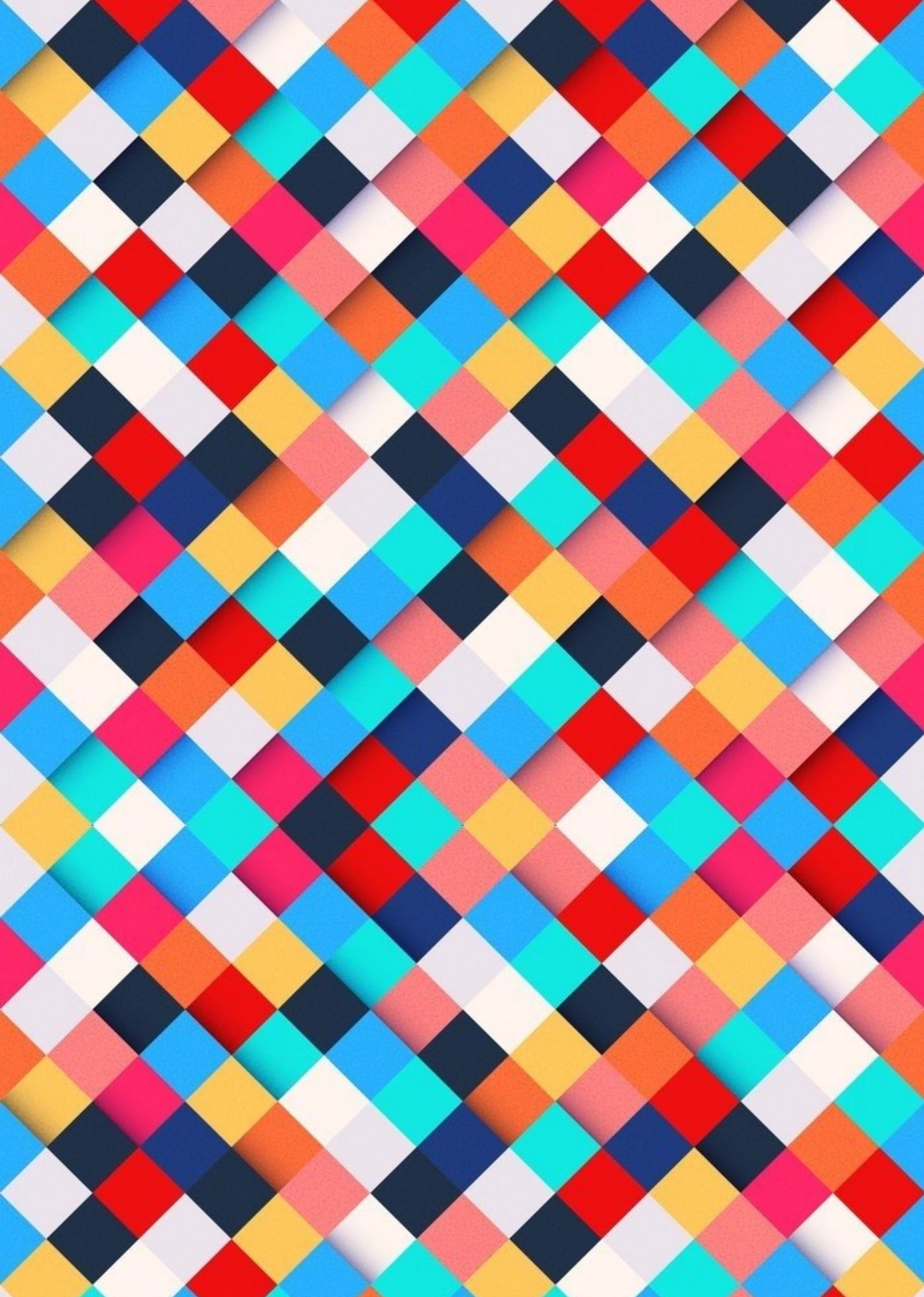
9

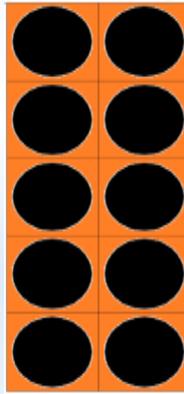
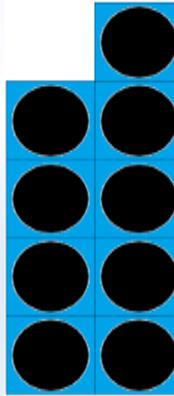
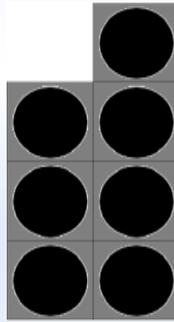
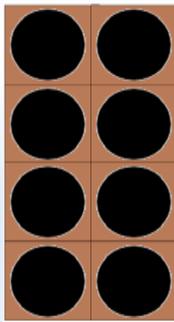
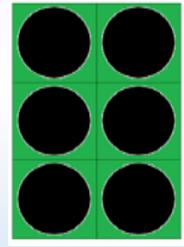
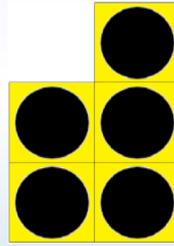
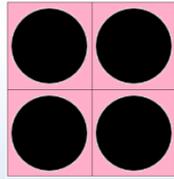
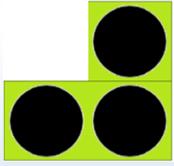
10





|   |   |  |   |
|---|---|--|---|
|    |    |    |    |
|    |   |     |   |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |





*un*

*deux*

*trois*

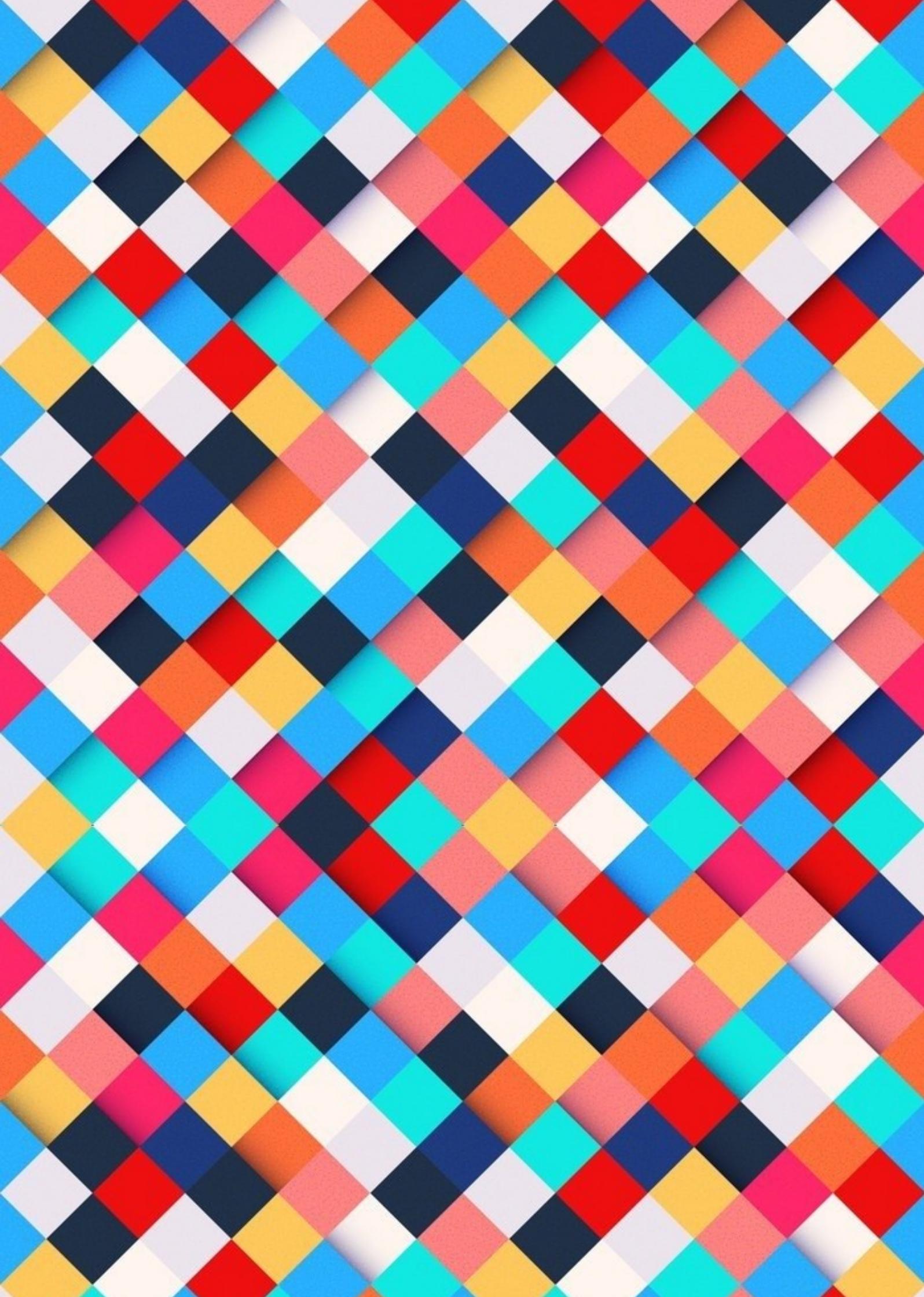
*quatre*

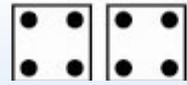
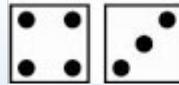
*cinq*

*six*

*sept*

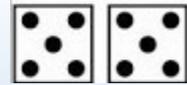
*huit*





*neuf*

*dix*

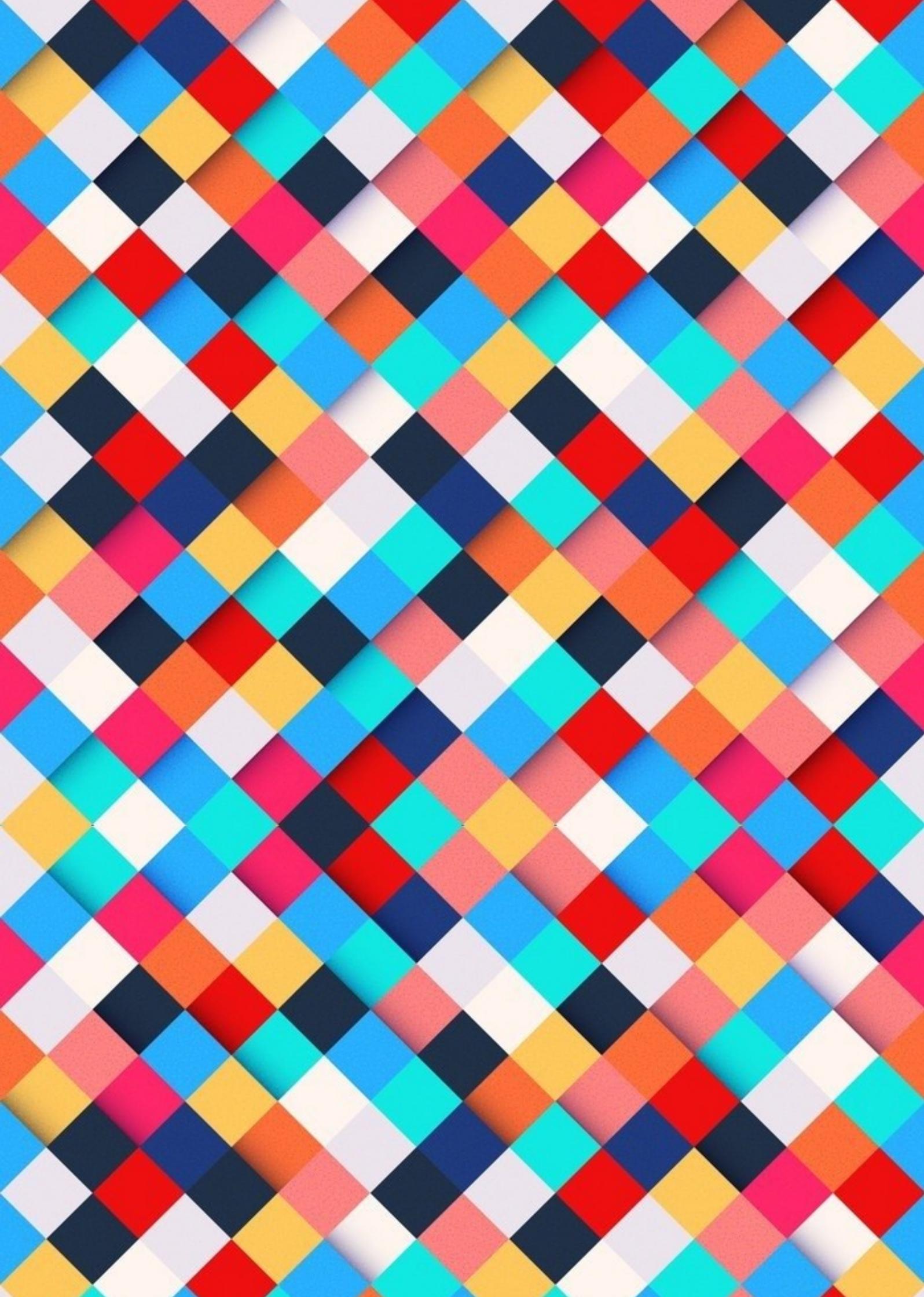


UN

Deux

Trois

Six



*11*

*12*

*13*

*14*

*15*

*16*

*17*

*18*

*19*

*20*

*10*

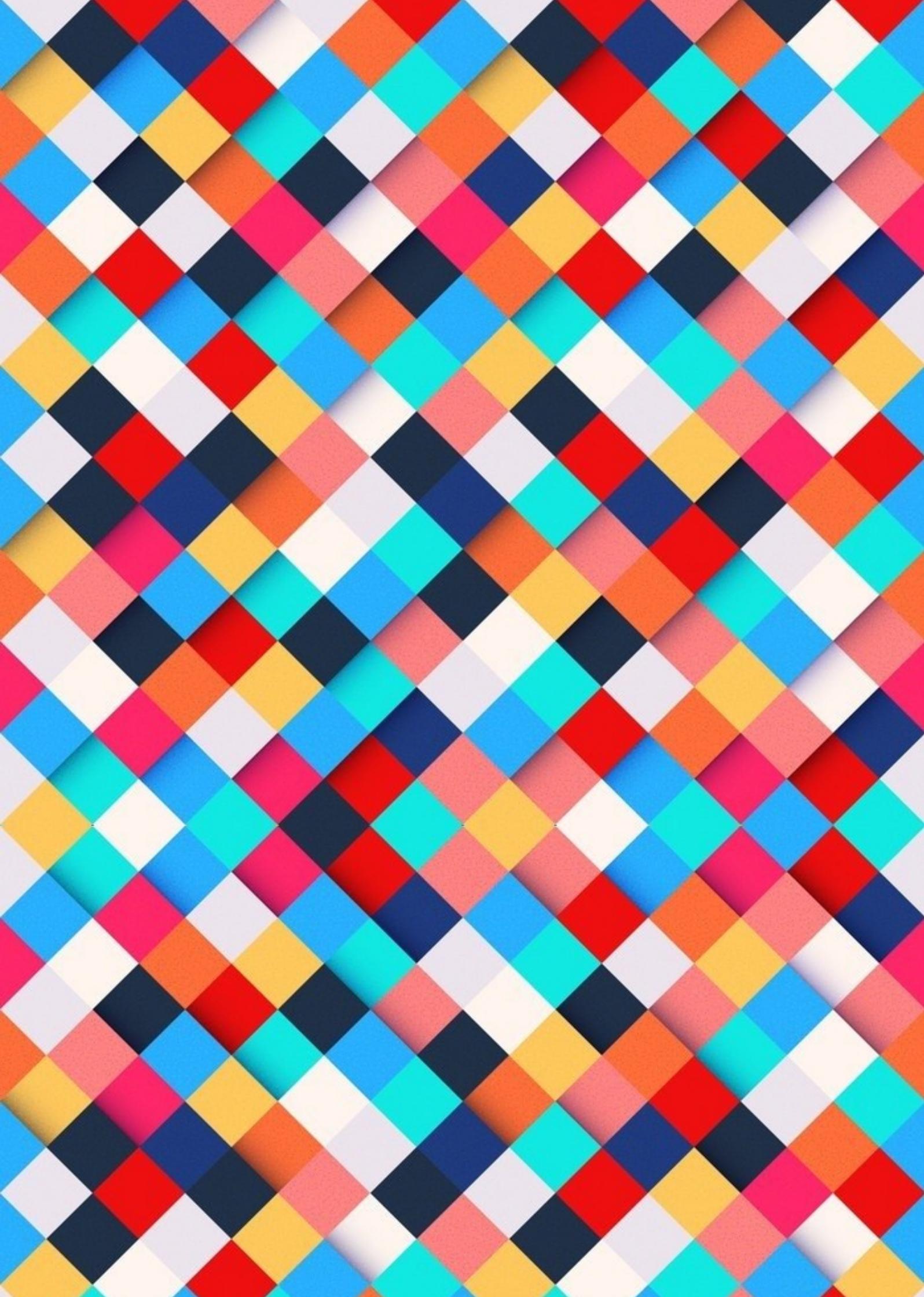
1

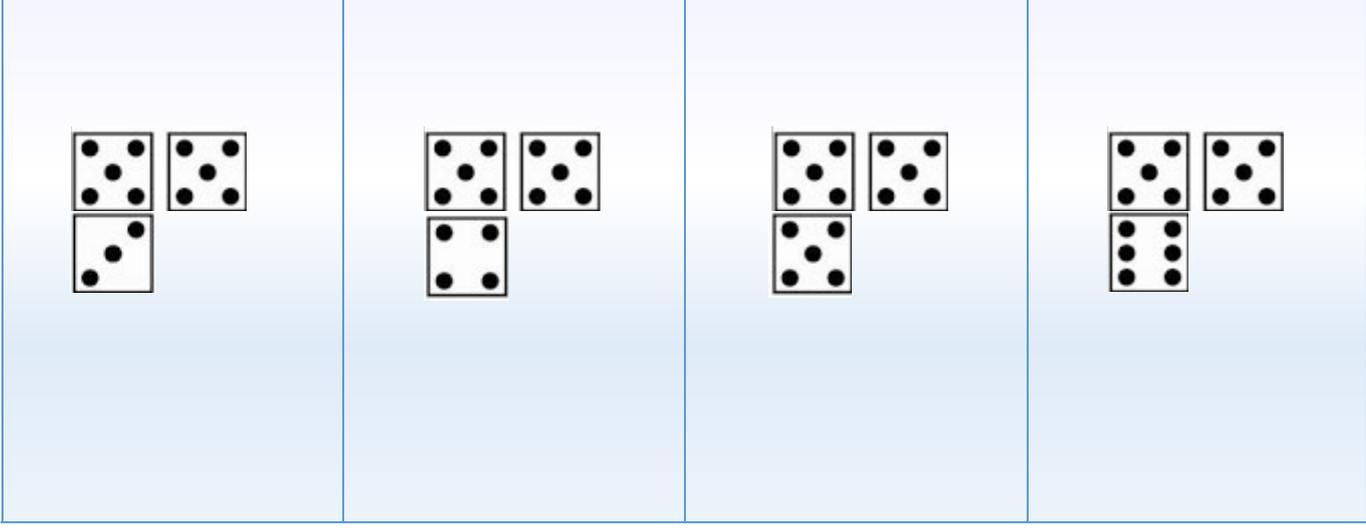
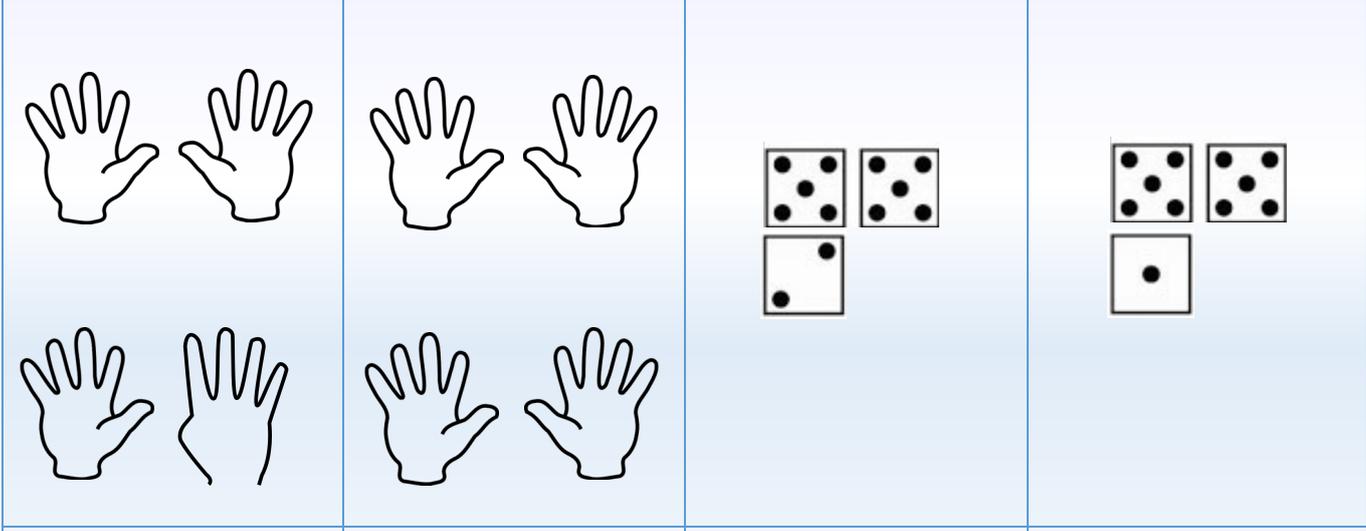
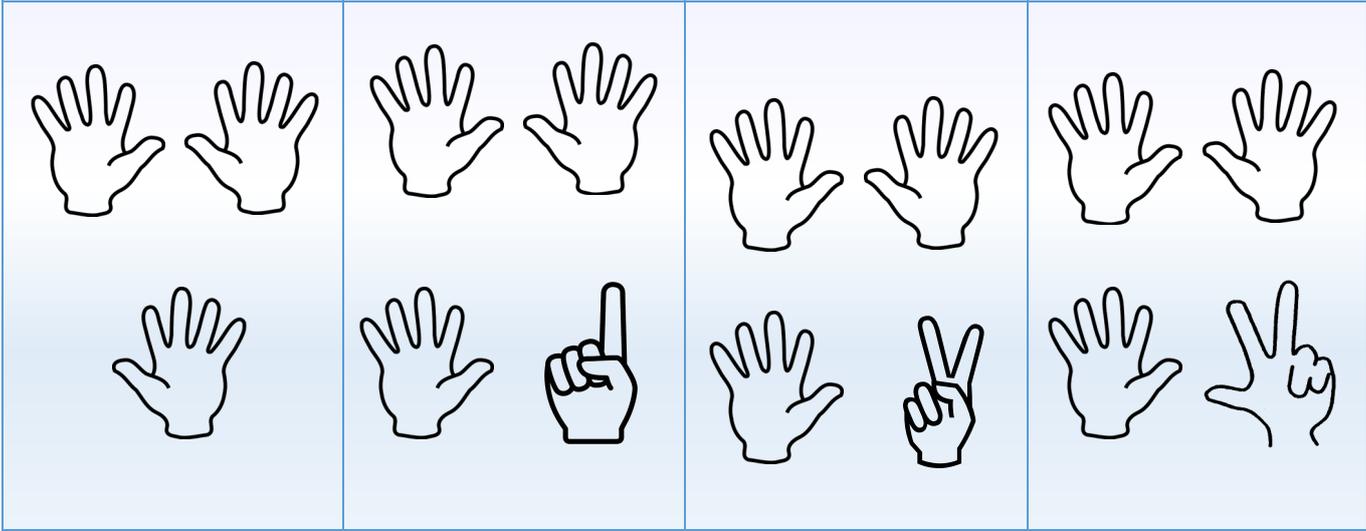
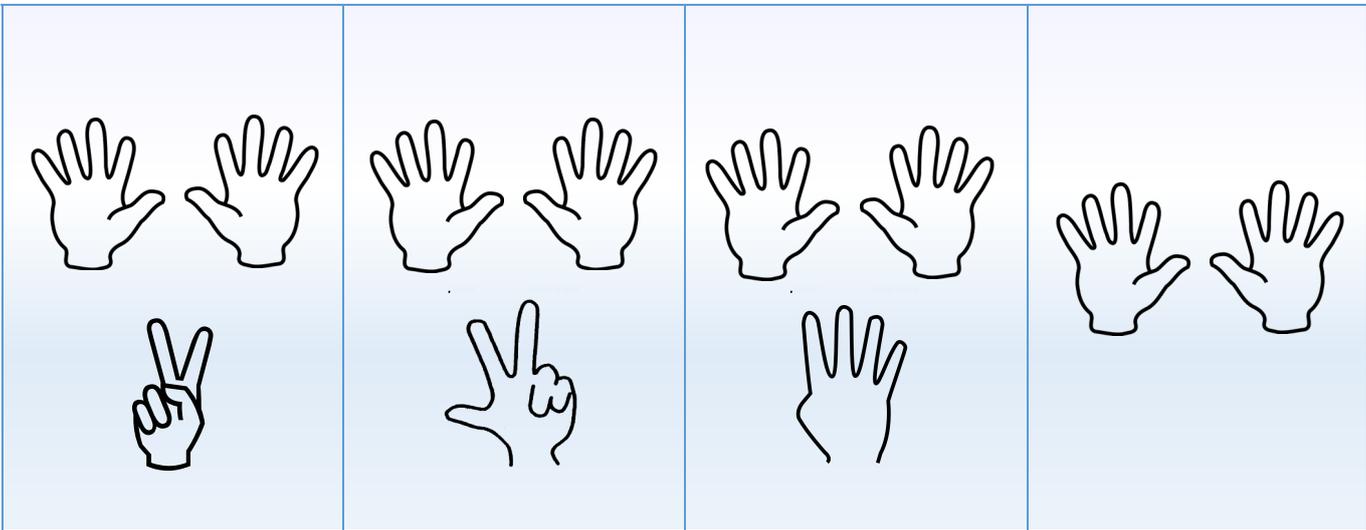
5

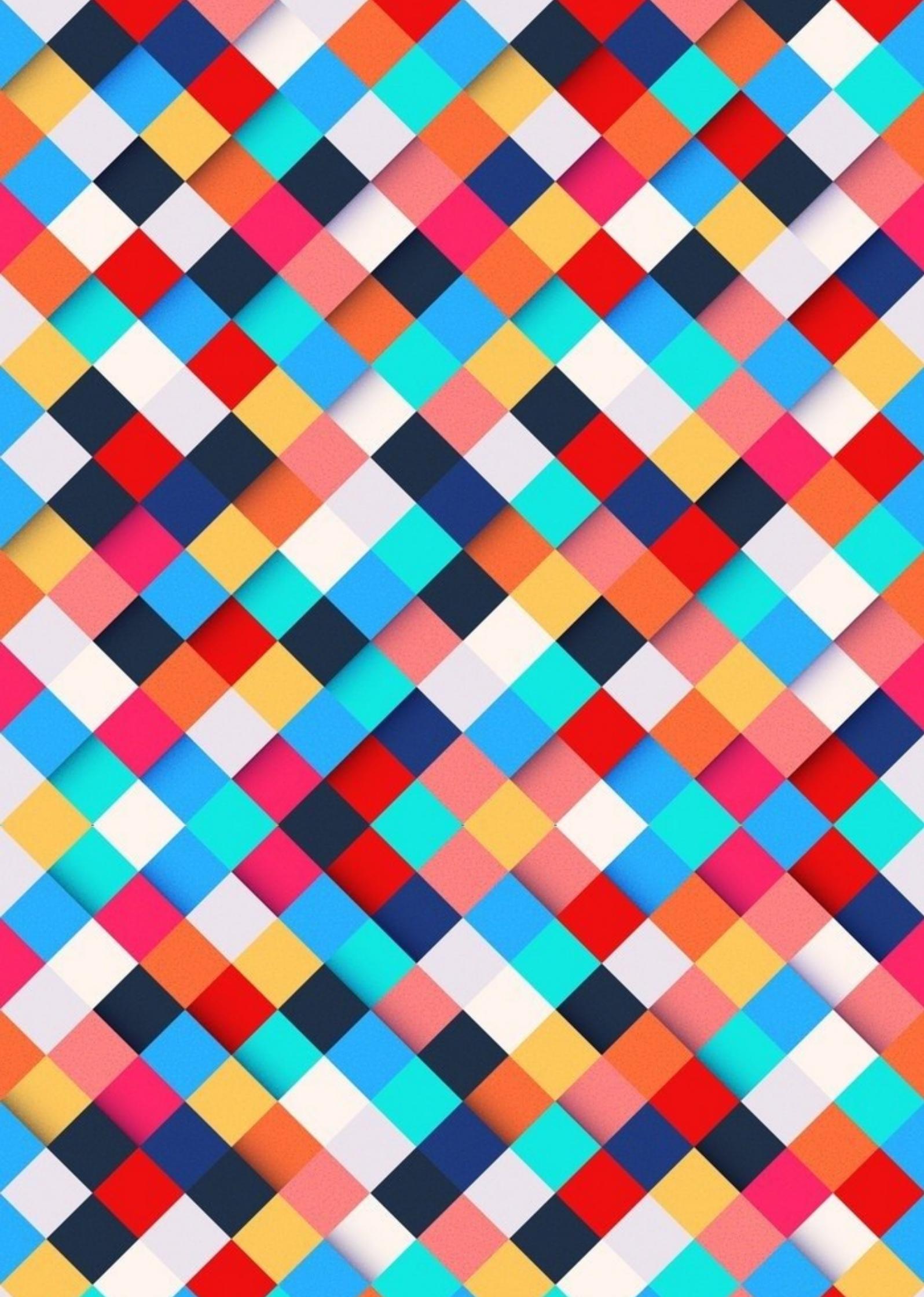
8

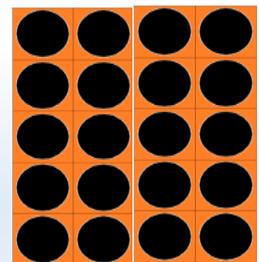
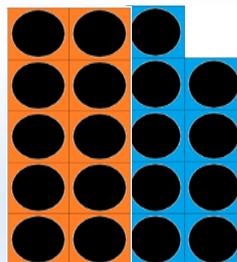
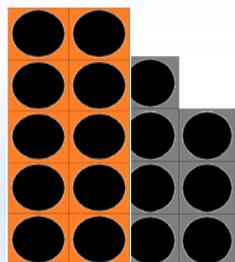
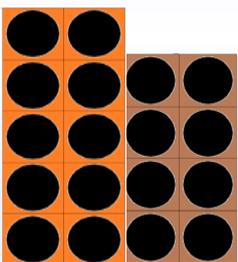
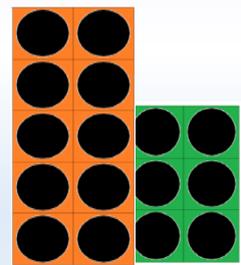
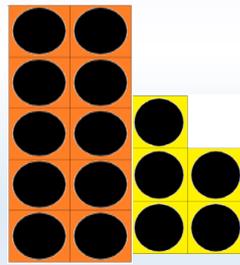
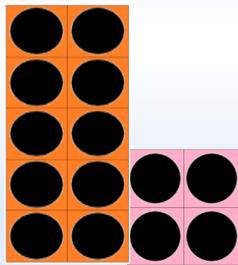
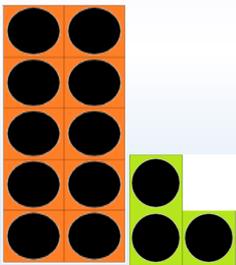
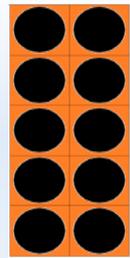
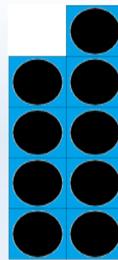
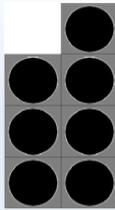
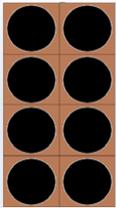
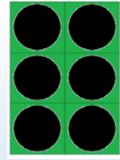
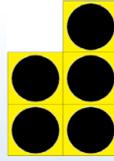
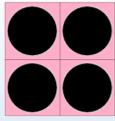
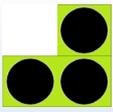
12

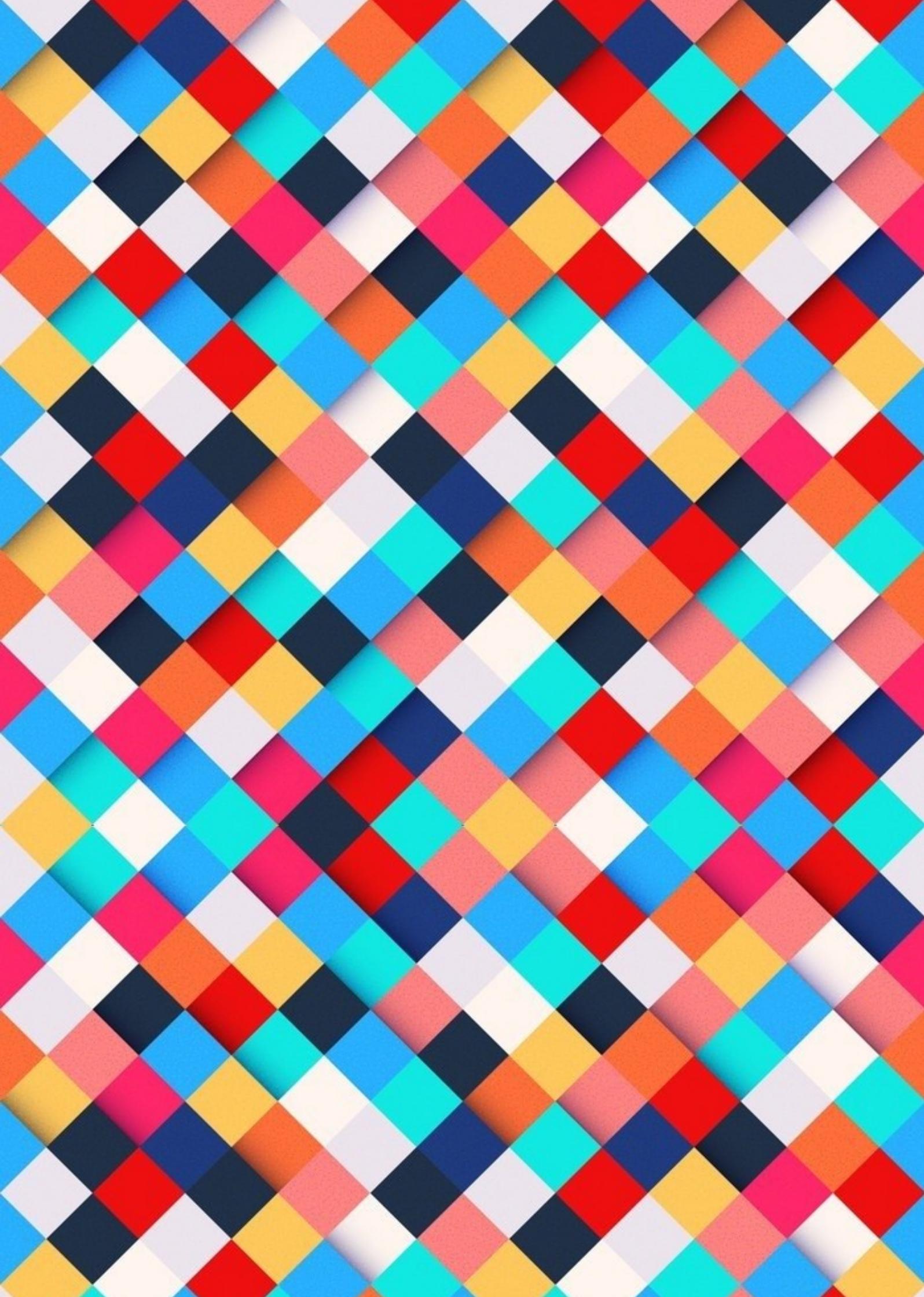
14









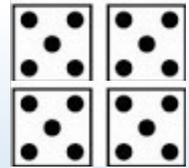
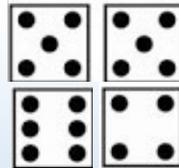
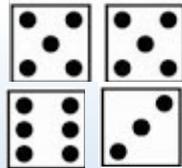
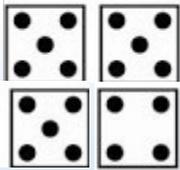


onze

douze

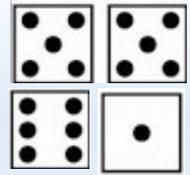
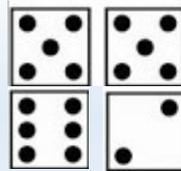
treize

quatorze



quinze

seize



dix-sept

dix-huit

dix-neuf

vingt

