

Voici quelques activités amusantes !

1. Joue au gnomon.

Profite d'un jour ensoleillé pour sortir dans la cour de récréation.

Mets-toi debout, dans une position marrante.

Marque la position de tes pieds à la craie et écris-y ton prénom.

Demande à un(e) camarade de tracer le contour de ton ombre avec une craie.

Attention, ne bouge pas !

Ensuite fais de même pour ton (ta) camarade.

Une heure plus tard, puis deux heures plus tard... recommence la même chose.

Que constates-tu ? Tu es un gnomon !

2. Fabrique un cadran solaire.

Il te faut

- un carton carré de 15 cm de côté (par exemple, découpé dans une boîte de céréales)
- une tige fine, genre paille en papier
- un peu de plasticine
- une latte et un marqueur

Trouve un endroit bien dégagé où le soleil brille pendant la majeure partie de la journée.

Place le morceau de carton à plat sur le sol.

Place la paille au centre de ton carton, de sorte qu'elle soit bien verticale.

Utilise de la pâte à modeler pour la maintenir en place.

À chaque heure, regarde où l'ombre de la tige tombe sur ton carton.

Utilise une latte et un marqueur pour tracer une ligne le long de l'ombre de la tige et note l'heure à côté.



Les jours suivants, tu pourras observer où l'ombre de la tige se positionne et déduire l'heure en te basant sur les marques que tu as faites.

3. Fabrique une clepsydre.

Il te faut deux grandes bouteilles en plastique, un marqueur indélébile, un cutter, une foreuse avec une mèche très fine, un adulte pour te surveiller.

Perce un **petit** trou à travers un bouchon à l'aide de la foreuse.

Coupe le fond d'une des bouteilles et le dessus de l'autre.

Visse le bouchon sur la bouteille sans fond.

Retourne cette bouteille sur l'autre.

Verse de l'eau dans la bouteille sans fond.

L'eau s'écoule lentement dans la bouteille du dessous.

Chronomètre !

À chaque minute qui passe, trace un trait au marqueur pour marquer le niveau d'eau.

Voilà tu as une clepsydre !

